

# CANVA



Canva to innowacyjne i proste w obsłudze narzędzie online do tworzenia ciekawych i niepowtarzalnych pomocy dydaktycznych, a także do tworzenia interaktywnych prezentacji, postów w mediach społecznościowych, plakatów, infografik, certyfikatów, zaproszeń i wielu innych projektów. Z programu Canva można korzystać zarówno z komputera, tabletu oraz z telefonu. Dzięki Canvie można praktycznie stworzyć każdy projekt graficzny.

Link do strony: <https://www.canva.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania programu Canva na naszych kursach na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: *Grafika dla nieGrafika, czyli o tworzeniu własnych materiałów online oraz Grafika dla nieGrafika, czyli Canva dla edukacji.***

**Serdecznie zapraszamy**



# Edpuzzle

**Edpuzzle** to uniwersalne narzędzie do tworzenia interaktywnych video quizów, które może być wykorzystywane przez nauczycieli niezależnie od nauczanego przedmiotu. Obsługa programu jest bardzo prosta: wybieramy film – własny lub inny dostępny z szerokiej bazy Edpuzzle, który następnie możemy dostosować do własnych potrzeb wycinając jakiś fragment (jeśli film jest np. za długi), dodając ścieżkę dźwiękową, notatkę głosową lub pytania w formie quizu. Dodatkowo przygotowane przez nas wideo możemy zadać swojej klasie i monitorować postępy uczniów. Nie musimy też tracić czasu na sprawdzanie zadań, gdyż informacja zwrotna jest wysyłana natychmiast do wszystkich osób odpowiadających na zadane przez nas pytania.

Praca w Edpuzzle jest niesłychanie prosta i inspirująca, filmy można wykorzystać do indywidualnej pracy w trakcie zajęć lub zadać jako pracę domową. Taki schemat jest dużo ciekawszy od tradycyjnego schematu lekcji i ma dużo zalet.

Link do strony: <https://edpuzzle.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania programu Edpuzzle na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka:  
*Czy rozwijanie sprawności słuchania na lekcjach języka obcego może być inspirujące?***

**Serdecznie zapraszamy**

## Socrative



**Socrative** to aplikacja, pozwalająca na tworzenie i przeprowadzanie quizów i testów z wykorzystaniem urządzeń mobilnych uczniów (smartfony, laptopy, tablety). Nauczyciel po założeniu konta może przygotować testy wielokrotnego wyboru, pytania typu prawda/fałsz lub pytania otwarte. Uczniowie nie muszą posiadać kont, otrzymują od nauczyciela numer klasy i odpowiadają na pytania przygotowane przez nauczyciela.

Witryna Socrative: <https://www.socrative.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania aplikacji Socrative na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: Testy online i inne pomysły na sprawdzenie wiedzy uczniów.**

**Serdecznie zapraszamy**

# Blooket

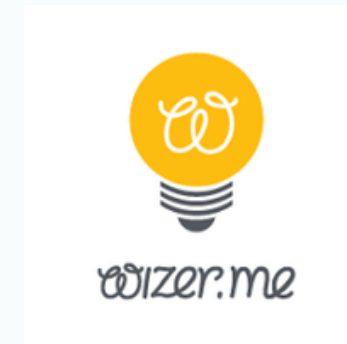


**Blooket** to bezpłatne narzędzie do tworzenia gier online. Najciekawszą funkcją aplikacji jest to, że raz stworzony quiz, zamienia się w różne gry do wyboru (GOLD QUEST, CAFE, RACING, TOWER OF DEFENCE, TOWER OF DOOM, FACTORY I CRAZY KINGDOM). Uczniowie dołączają do gry za pomocą urządzeń mobilnych wpisując kod. Możemy grać 'na żywo' lub zadać uczniom quiz jako zadanie domowe. Zalety korzystania z narzędzia Blooket to m.in. bank gotowych quizów, import pytań z Quizleta oraz statystyki i raporty po zakończonej grze  
Link do strony: <https://www.blooket.com/login>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania aplikacji Blooket na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: *Testy online i inne pomysły na sprawdzenie wiedzy uczniów.***

**Serdecznie zapraszamy**

# WIZER.ME



Wizer.me to strona internetowa umożliwiająca tworzenie bez ograniczeń własnych interaktywnych kart pracy. Korzystając z witryny Wizer.me, można również uzyskać dostęp do już utworzonych kart pracy.

Dlaczego warto korzystać z WIZER.ME:

- proste i bezpłatne narzędzie dla nauczycieli różnych przedmiotów,
- na kartach pracy możemy umieszczać zdjęcia, filmy, animacje, nagrania audio,
- uczniowie mogą z nich korzystać klikając przez podany przez nas link i mają do nich dostęp dopóki nie usuniemy karty pracy ze swojego konta,
- nauczyciel ma dostęp do wyników uczniów, a także do już utworzonych kart pracy przez innych nauczycieli,
- uczniowie również mają możliwość nagrać swoją wypowiedź (np. do pytania otwartego),
- pytania są automatycznie sprawdzane (poza pytaniami otwartymi) a uczniowie mogą być ocenieni,
- wyniki uczniów możemy pobrać w programie EXCEL

Link do strony: <https://wizer.me/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania narzędzia Wizer.me na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka:  
*Narzędzia e-learningowe aktywizujące uczniów na lekcjach języka obcego***

**Serdecznie zapraszamy**



# Wakelet

**Wakelet** to darmowe narzędzie, które pozwala zapisywać, kolekcjonować, organizować i udostępniać materiały w postaci cyfrowej uczniom i innym nauczycielom, ale przede wszystkim pozwala uporządkować nasze własne materiały i internetowe „znaleziska”. Można powiedzieć, że jest to taka interaktywna tablica, do której można przypiąć wszystko, a więc pliki, linki do dowolnych stron internetowych, filmiki, pliki PDF, zdjęcia, teksty, pliki z własnego dysku Google.

Wakelet posiada też aplikację na smartfona, a także współpracuje z Google Classroom, MsTeams, Flipgrid oraz Microsoft OneNote.

Witryna Wakelet: <https://wakelet.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania narzędzia Wakelet na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka:  
Narzędzia e-learningowe aktywizujące uczniów na lekcjach języka obcego**

**Serdecznie zapraszamy**

# Quizizz



**Quizizz** to darmowa aplikacja umożliwiająca tworzenie i przeprowadzanie quizów. Narzędzie jest bardzo intuicyjne i proste w obsłudze. Pozwala m.in. na przeprowadzanie testów czy sprawdzianów w atrakcyjnej formie oraz na odrabianie prac domowych i odsyłanie ich do nauczyciela. Intersujący interfejs oraz motywujące grafiki dodatkowo podnoszą atrakcyjność aplikacji.

Link do strony: <https://quizizz.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania aplikacji Quizizz na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: Testy online i inne pomysły na sprawdzenie wiedzy uczniów.**

**Serdecznie zapraszamy**

# Story Jumper



**Story Jumper** to bezpłatna aplikacja, umożliwiająca tworzenie i udostępnianie e-książeczek. Za pomocą intuicyjnych narzędzi na stronie [www.storyjumper.com](http://www.storyjumper.com) możemy stworzyć swoje własne opowiadania, fotoksiążki, albumy wykorzystując to tego własne zdjęcia oraz dostępne w programie grafiki. Mamy również do dyspozycji takie funkcjonalności jak: dodawanie odgłosów lub muzyki w tle, nagrywanie swojego głosu i wiele innych efektów dźwiękowych. Ponadto możemy zaprosić do współpracy inne osoby i przygotować wspólny projekt. Jest to narzędzie doskonale aktywizujące wzrost poziomu czytelnictwa wśród dzieci i młodzieży. Gotową książeczkę możemy opublikować, a nawet wydrukować (tylko w opcji płatnej).

Dodatkowo na stronie znajdziemy mnóstwo publicznych książek, które można oglądać, czytać i słuchać bez ograniczeń.

Link do strony: <https://www.storyjumper.com/>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania aplikacji Story Jumper na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: Grafika dla nieGrafika, czyli o tworzeniu własnych materiałów online.**

**Serdecznie zapraszamy**



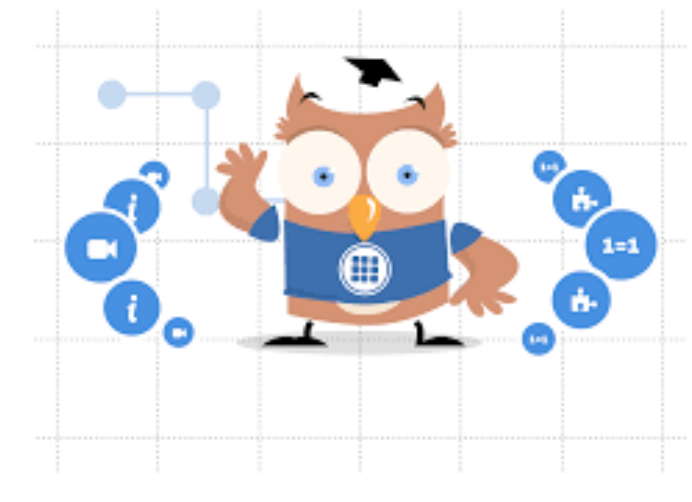


# Trello

**Trello** to narzędzie, które pomaga w porządkowaniu, planowaniu i organizacji pracy. W aplikacji tworzymy swoje tablice, do których przyklejamy wirtualne kolorowe karteczki typu post-it notes. Możemy dzięki niemu zwizualizować wszystkie zaplanowane prace, dzieląc je tematycznie. Trello jest dostępne przez przeglądarkę oraz aplikację mobilną, tablice można udostępniać publicznie lub dawać do nich dostęp innym osobom. Dzięki temu możemy w prosty sposób dzielić się swoimi pomysłami z innymi użytkownikami lub pracować nad wspólnym projektem.  
Link do strony: <https://trello.com/home>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania narzędzia Trello na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: Wirtualne organizery w pracy nauczyciela: Wakelet, Trello i Symbaloo.  
Serdecznie zapraszamy**

# Symbaloo



**Symbaloo** to narzędzie do gromadzenia stron internetowych i zasobów. Dzięki aplikacji możemy porządkować swoje ulubione strony i dodawać do nich treści multimedialne. Zakładki zapisane są w chmurze w postaci kafelków.

Learning paths Symbaloo jest częścią platformy Symbaloo, gdzie uczniowie mają do wykonania zadania, które wykonują w swoim tempie od razu otrzymując informację zwrotną, czy zadanie jest wykonane poprawnie.

Link do strony: <https://www.symbaloo.com/home/mix/13ePC24a30>

**Więcej materiałów na temat wykorzystania aplikacji Symbaloo na naszym kursie na platformie Moodle MSCDN Ostrołęka: Wirtualne organizery w pracy nauczyciela: Wakelet, Trello i Symbaloo.**

**Serdecznie zapraszamy**

