

Regulamin gry miejskiej ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY W NASZYM MIEŚCIE 8 czerwca 2022 r.

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY W NASZYM MIEŚCIE.
2. Organizatorem gry miejskiej ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY W NASZYM MIEŚCIE jest **Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli Wydział w Płocku**.
3. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest MSCDN Wydział w Płocku, ul. Gałczyńskiego 26, 09-400 Płock.

§ 2. Cel Gry miejskiej

1. Celem Gry miejskiej jest promocja języka angielskiego oraz kultury krajów angielskiego obszaru językowego.

§ 3. Zasady gry – REJESTRACJA

1. Zgłoszenia (wypełniony formularz) należy dokonać drogą elektroniczną:
<https://system.mscdn.pl/zewnetrzne/zgloszenie/id/21447/o//w/P%C5%82ock>
2. Osoba do kontaktu – doradca metodyczny ds. języka angielskiego w MSCDN Wydział w Płocku – Marcin Jaroszewski marcin.jaroszewski@mscdn.edu.pl
3. Zgłoszenia będą przyjmowane od 20.05.2022 r. do 05.06.2022 lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 10 drużyn, lecz nie więcej niż 40 osób łącznie).
4. Drużyna może składać się z minimum 3, a maksymalnie z 4 uczniów z klas VII – VIII szkoły podstawowej. Każda drużyna musi mieć nauczyciela-opiekuna. Nauczyciel opiekun ponosi pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczniów i powinien posiadać dokumentację wycieczki, zgodnie z zasadami obowiązującymi w szkole.

§ 4. Odbiór kart do gry

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 8 czerwca 2022 r. na terenie miasta Płocka w godzinach 9:30 – 12.00
2. Odbiór kart do Gry przez zgłoszone drużyny nastąpi 8 czerwca 2022 r. (środa) od godz. 9.30 do 10.00 na placu przed Ratuszem.
3. Nieodebranie karty do Gry do godziny 10:00 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze.
4. Przy odbiorze karty do Gry w punkcie startowym, Kapitan drużyny podpisuje się na liście obecności

§ 5. Warunki udziału w grze

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
2. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez Uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: – karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich Uczestników oraz otrzymanego na starcie identyfikatora.

§ 6. Zasady gry – START GRY

1. Punkt Startowy Gry będzie znajdować się przed Urzędem Miasta Płocka ul. Stary Rynek 1, a Punkt Finałowy w Liceum Ogólnokształcącym z Oddziałami im. Władysława Jagiełły w Płocku ul. 3 Maja 4
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Za bezpieczeństwo Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada nauczyciel-opiekun.

§ 7. Zasady gry – ZADANIA STACJONARNE

1. Uczniowie muszą wykonać zadania w różnych miejscach Płocka. Wykonanie zadań kontrolują animatorzy, którzy znajdują się w każdym punkcie Gry.
2. Każda grupa otrzyma mapę z punktami oraz kartę, na której będzie zbierać potwierdzenie wykonania zadań.
3. Zlokalizowanie punktów kontrolowanych przez animatorów jest zadaniem uczestników.
4. Kolejność wykonywania zadań na trasie jest określona w karcie Gry.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 8 czerwca 2022 r. o godz. 12:00 w Liceum Ogólnokształcącym z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Władysława Jagiełły w Płocku.
2. Wszystkie zespoły zobowiązane są do stawienia się na miejscu zakończenia gry do godziny 12.00, nawet jeśli oznaczałoby to przerwanie gry i niezaliczenie punktów.
3. O godz. 12.30 nastąpi podsumowanie gry, wręczenie nagród i dyplomów oraz projekcja filmu dla wszystkich uczestników zabawy w auli szkoły.

§ 9. Wylanianie zwycięzców i nagrody

1. W grze wszyscy są zwycięzcami – liczy się współpraca i dobra zabawa. Organizator przygotowuje pamiątkowe upominki i dyplomy dla wszystkich uczestników.
2. Drużyna, która w rankingu zajmie pierwsze miejsce otrzyma jeden dodatkowy upominek – niespodziankę.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.