

Konferencja 15 listopada – Międzynarodowy Dzień STEAM

9.30 - 9.40

powitanie gości **Agnieszka Dąbrowska**, iSpot, **Jarosław Zaroń**, Dyrektor MSCDN

9.40 - 10.00

Jak rozwijać kreatywność - walutę przyszłości dzięki STEAM? – wprowadzenie w konferencję dr hab. Marlena Plebańska

Laboratorium Przyszłości STEAM Lab

10.00 - 11.00

Laboratorium Przyszłości STEAM Lab – jak zaprojektować przestrzeń kreatywnej pracy STEAM- Piotr Szeligowski, ISKU

Jak wyposażyc Laboratorium Przyszłości STEAM Lab doświadczenia ostatnich 5 lat projektu STEAM Polska- Agnieszka Dąbrowska, iSpot

Jak przestrzeń STEAM sprzyja uczeniu się? - doświadczenia MSCDN – Jarosław Zaroń, Dyrektor MSCDN.

iSpot Prezentacja narzędzi – iPad i jego funkcje – Andrzej Suchocki, iSpot

11.10 - 11.30 Laboratorium Przyszłości STEAM- sesja pytań i odpowiedzi spotkanie z ekspertami

STEAM-owe Przedszkole

11.30 - 12.15

Prezentacja książki STEAM-owe Przedszkole, dr hab. Marlena Plebańska, dr Aleksandra Szyller

STEAM z klockami korbo, Sebastian Pontus, Przedszkole nr 43

STEAM-owe Bajka- M. Plebańska, Aleksandra Michalska-Szwagierczak

STEAM-owa Szkoła

12.20 - 13.20

"Od pomysłu do realizacji" – Sportowa 3 stawia na nowoczesną edukację,

Piotr Adamczewski, Dyrektor SSP 3,

Projekty STEAMowe, Alicja Słomion SP 39 Gdańsk,

Jak pracować z uczniami STEAM-owo projektując mobilne aplikacje? - Barbara Halska

STEAM-owy Uniwersytet

13.25 - 14:05

Jak Uniwersytety powinny odpowiedzieć na potrzebę kształcenia STEAM? -

dr Grzegorz Stunża, Uniwersytet Gdański

Jak kształcić STEAM-owych nauczycieli? – dr hab. Natalia Walter, Uniwersytet

Adama Mickiewicza Poznań

STEAM w kształceniu nauczycieli

14.05 - 14.35

Rola i koncepcja kształcenia STEAM w regionalnych ośrodkach kształcenia nauczycieli
Jerzy Maduzia, WOM Rybnik
Akademia STEAM- Anna Krusiewicz, MSCDN

14.35 - 14:45

Zakończenie konferencji. Agnieszka Dąbrowska, iSpot, Jarosław Zaroń, Dyrektor MSCDN