

## CO STEAM ZROBIĆ? czyli jak uczyć w Laboratoriach Przyszłości

Konferencja z okazji Międzynarodowego Dnia STEAM  
pod patronatem Ministerstwa Edukacji i Nauki, Instytutu Badań Edukacyjnych, GovTech

miejsce: MSCDN Wydział w Warszawie, ul. Świętojerska 9, Warszawa  
termin: 8 listopada 2022

### Program

9:30–10:00	Rejestracja uczestników i poranna kawa	
10:00–10:10	Otwarcie konferencji	Jarosław Zaroń dyrektor MSCDN
10:10–10:20	Program Laboratoria Przyszłości	Justyna Orłowska Pełnomocnik Prezesa Rady Ministrów ds. GovTech - Szef Centrum GovTech
10:20–10:50	STEAM-owe doskonalenie nauczycieli – czyli co STEAM zrobić?	dr hab. Marlena Plebańska, prof. UW Fundacja STEAM Polska
10:50–11:20	Twórz i ucz – Laboratoria Przyszłości i STEAM w szkole. Kształtowanie kompetencji kluczowych w Laboratoriach przyszłości STE(A)M	Zbigniew Karwasiński Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe
11:20–11:50	STEAM-TEAM, czyli społeczność szkolna w szkole przyszłości	prof. dr hab. Stanisław Dylak Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe
11:50–12:10	Przerwa kawowa	
12:10–13:10	Prezentacje dobrych praktyk szkół stosujących metodę STEAM	1. Sylwia Lacek, wiceburmistrz Urzędu Bielany m.st. Warszawy ds. Edukacji, Kamila Chadaj, wicedyrektor SP nr 209 „Białańska Akademia STEAM” 2. Agnieszka Kasprzycka, Marcin Jaroszewski, LO z Oddziałami Integracyjnymi im. W. Jagiełły w Płocku „STEAM na lekcjach języków obcych” 3. Karolina Greber, Ewa Józwiak, Piotr Adamczewski, Sportowa Szkoła Podstawowa nr 3 w Aleksandrowie Łódzkim „STEAM = SUKCES – ku nowoczesnej edukacji, by nauka stała się przyjemnością”
13:10–14:40	STEAM-owe warsztaty (każdy uczestnik wybiera jeden z warsztatów)	1. dr hab. Marlena Plebańska, prof. UW i Agnieszka Dąbrowska „STEAM-owa lekcja z iPadem” 2. Zbigniew Karwasiński „Twórz i ucz – Laboratoria Przyszłości i STEAM w szkole” 3. Marcin Paks „Warsztat z mikrokontrolerem Arduino, w zestawach BeCREO kit. STEAM i mechatronika” 4. Sebastian Pontus „Pomyśl, zbuduj, zakręć! STEAM-owe aktywności z klockami Korbo blocks” 5. Krzysztof Kaszuba „Bawimy się PROGRAMOWANIEM w kreatywnej przestrzeni BOTZEES Education”
14:45	Zakończenie konferencji	

**Mazowsze.**  
serce Polski

Patronat honorowy



Główny partner technologiczny



Partnerzy

