

HERE Map Creator

Instrukcja użytkownika

Spis treści

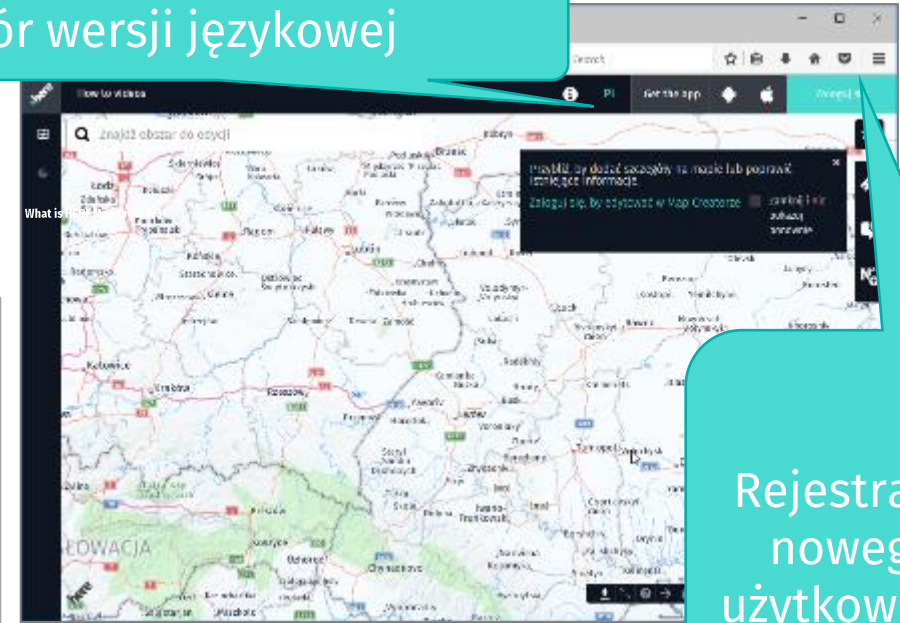
- 1.Wprowadzenie do HERE Map Creator**
- 2.Roads – sieć drogowa**
- 3.Places – miejsca**
- 4.House numbers – numery domów i budynków**
- 5.Zgłaszanie problemów z mapą**

1.

Wprowadzenie do HERE Map Creator

1. Z poziomu przeglądarki Mozilla Firefox wpisz adres <https://mapcreator.here.com>
2. Wybierz preferowaną wersję językową.
3. Wybierz „zaloguj się”, a następnie dokonaj rejestracji jako nowy użytkownik.

Wybór wersji językowej



Rejestracja nowego użytkownika i logowanie

A screenshot of the HERE Map Creator login and registration form. The form has a light gray background with the HERE logo at the top. It contains the following elements: a teal button labeled 'Zarejestruj się, aby założyć konto HERE'; a link 'Zaloguj się na koncie HERE'; a Facebook login button 'Zaloguj się za pomocą Facebooka'; a HERE AD login button 'Zaloguj się przy użyciu usługi HERE AD'; a 'lub' separator; input fields for 'Adres e-mail' and 'Hasło'; a link 'Nie pamiętasz hasła?'; a checkbox 'Zapisać swoje informacje logowania na tym komputerze.'; and a teal 'Zaloguj' button at the bottom.

Rejestracja nowego użytkownika

Logowanie



4. Przegląd narzędzi

Okno wyszukiwania:

- Możliwość wyszukania danego obszaru do edycji
- Dodawanie danych GeoJson i KML

Okno nawigacji:

- Co nowego?
- Twoje edycje, statystyki, kolekcje danych, itp.
- My Geopace – udostępnianie danych GeoJson i KML

Podświetlenie obiektów:

- Brakujące połączenia
- Drogi bez nazwy
- Drogi jednokierunkowe
- Drogi wg ograniczenia prędkości
- Drogi gruntowe lub żwirowe

Przycisk wyboru warstw:

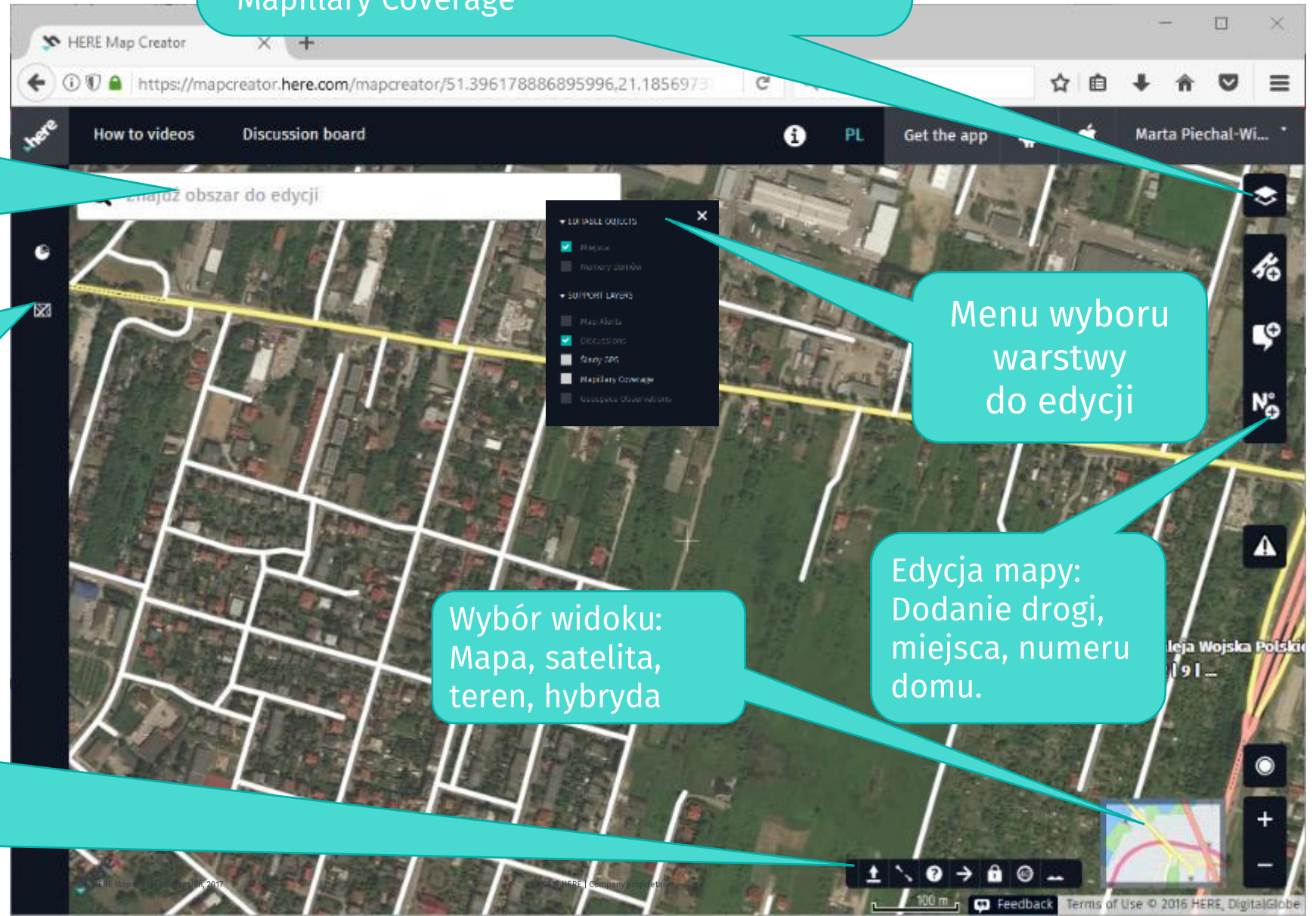
Otwiera menu wyboru warstw do edycji

- Obiekty do edycji: miejsca, numery domów
- Obsługa warstw: Map Alerts, ślady GPS, Mapillary Coverage

Menu wyboru warstwy do edycji

Edycja mapy:
Dodanie drogi,
miejsca, numeru domu.

Wybór widoku:
Mapa, satelita,
teren, hybryda



2.

Roads – sieć drogowa

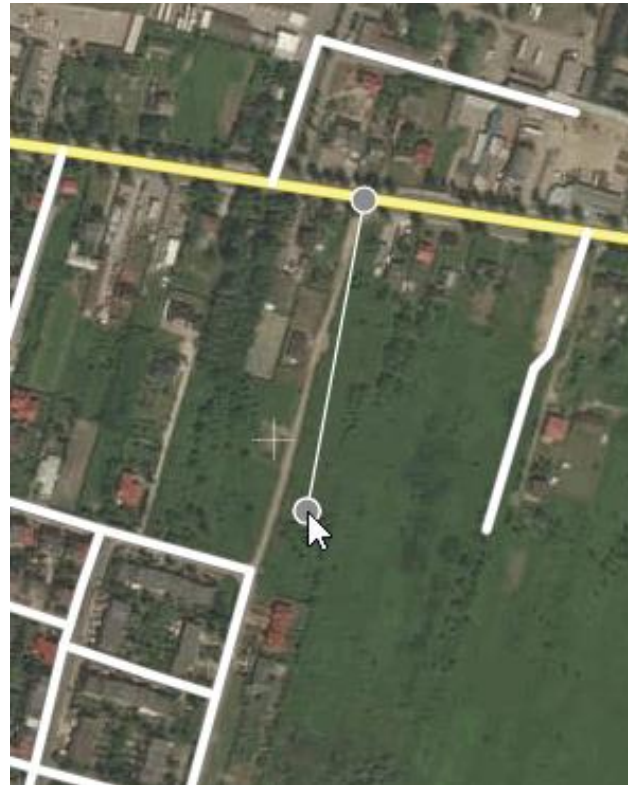
Drogi – podstawowe informacje

1. Wybierz narzędzie „dodaj drogę”



2. W miejscu gdzie chcesz dodać drogę:

- kliknij dwa razy, pojawi się kropka reprezentująca punkt startowy,
- klikając raz w mapę pojawi się kolejny węzeł drogi,
- klikając ponownie dwa razy w mapę możesz zakończyć edycję przebiegu drogi.



3. Po zakończeniu edycji pojawi się okno w którym należy zdefiniować parametry drogi:

Edytuj drogę

Rodzaj drogi
Osiedlowa

Nazwa ulicy ?
Wpisz tutaj nazwę ulicy lub numer drogi. POL

▼ Speed

Speed Limit ?

A do B
km/h
unlimited

B do A
km/h
unlimited

Jaka jest śr. prędkość ?
< 50 km/h / 30 MPH

▼ Direction and lanes

1- czy 2-kierunkowa ?

☒ 2-kierunkowa
☐ A do B
☐ B do A

Liczba pasów w danym kierunku ?

☒ 1 pas
☐ 2-3 pasy
☐ 4 pasy lub więcej



Edytuj drogę

Rodzaj drogi

Osiedlowa

Autostrada

Główna

Lokalna

Osiedlowa

Parking lot road

Strefa ruchu pieszych

Pedestrian road

Szlak



▼ Rodzaj konstrukcji ?

☒ Droga otwarta
☐ Tunel
☐ Most

▼ Surface

☒ Droga jest utwardzona ?
☐ Słaba jakość nawierzchni ?

▼ Vehicular access

☐ Ruch pojazdów niedozwolony ?
☐ Tylko ruch lokalny ?

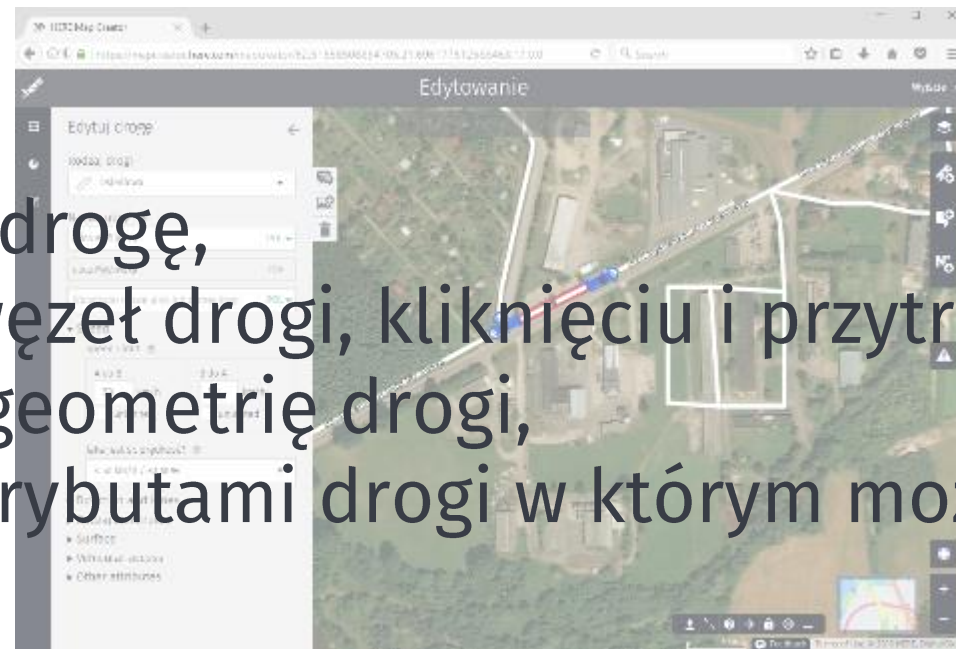
☒ Motocykle ?
☒ Samochody ?
☒ Taksówki ?
☒ Autobusy ?
☒ Pojazdy służb ratunkowych ?
☒ Samochody dostawcze ?
☒ Samochody ciężarowe ?

▼ Other attributes

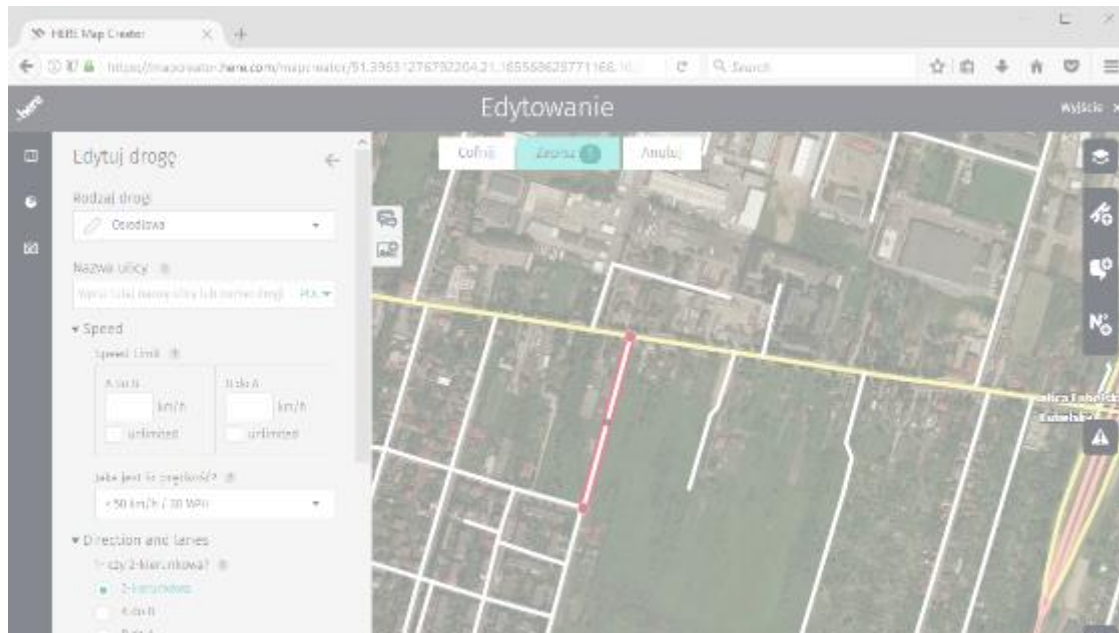
☐ Odpowiednia do jazdy na rowerze ?
☒ Ruch pieszych dozwolony ?

4. Edycja istniejących dróg

- kliknij dwa razy na wybraną drogę,
- po najechaniu na wybrany węzeł drogi, kliknięciu i przytrzymaniu myszką możesz przesunąć geometrię drogi,
- pojawi się również okno z atrybutami drogi w którym możesz zmieniać jej parametry.

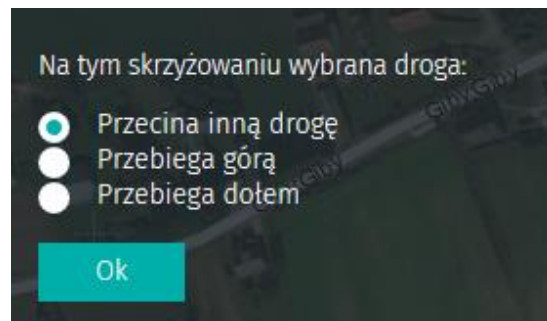
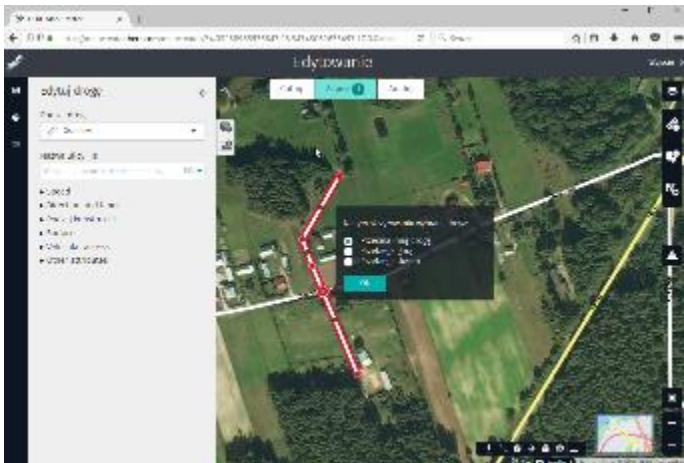


5. Po uzupełnieniu wszystkich atrybutów kliknij „zapisz”



Definiowanie skrzyżowań dla nowo dodanych dróg

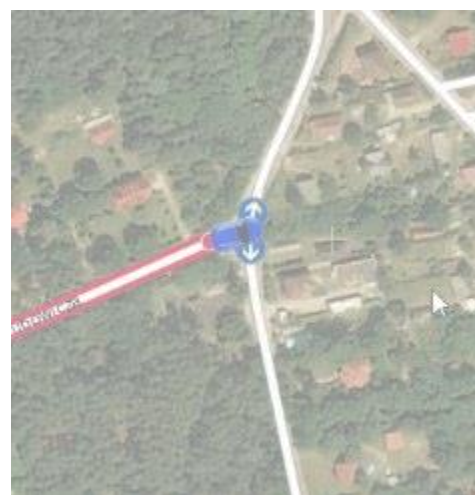
1. Po wrysowaniu w mapę nowej drogi i przecięciu jej z istniejącą geometrią pojawi się okno, w którym możesz wybrać rodzaj przecięcia, np. czy nowa droga przecina istniejącą drogę, przebiega nad czy pod istniejącą drogą.



2. Edycja zakazów skrętu

Istnieje możliwość odblokowania zakazu skrętu lub zablokowania możliwości skrętu w wybranym kierunku. W tym celu należy:

- kliknąć na wybraną drogę,
- gdy droga zostanie wybrana do edycji najedź kursorem na skrzyżowanie i kliknij prawym klawiszem myszy,
- pojawi się okno z którego należy wybrać „Edytuj zakazy skrętu”,
- na drodze wyświetli się zakaz wjazdu bądź możliwość skrętu – klikając na znak należy zdefiniować odpowiednią opcję.



Edycja sieci drogowej – dodatkowe informacje

•Nazewnictwo i atrybuty – drogi i miejsca

- Wpisz nazwę i atrybuty drogi jak tylko dodasz ją do mapy.
- Jeśli droga A przecina drogę B, w miejscu przecięcia zostanie podzielona na dwie części. Jeśli nie została wcześniej nazwana i opisana atrybutami, należy to zrobić dla obu części, które powstały z podziału.

•Dodawanie kilku nazw do jednej drogi

- Po wrysowaniu nowej bądź edycji geometrii istniejącej drogi pojawia się okno „Edytuj drogę”.
- Po wpisaniu nazwy drogi, pojawia się możliwość wpisania nazw alternatywnych.



Edytuj drogę

Rodzaj drogi

 Osiedlowa

Nazwa ulicy ?

Nazwa 1

POL

Nazwa 2

POL

Wpisz tutaj nazwę ulicy lub numer drogi.

POL

► Speed

► Direction and lanes

► Rodzaj konstrukcji

► Surface

► Vehicular access

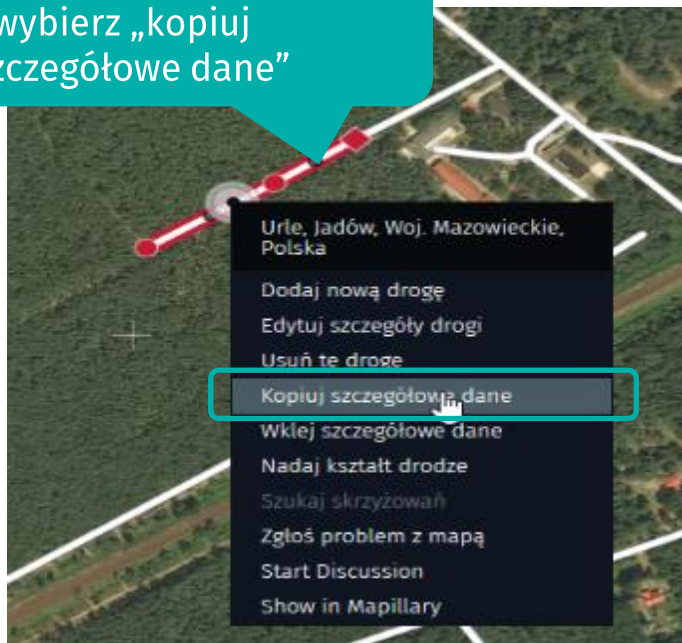
► Other attributes

Atrybuty sieci drogowej

- Kopiowanie atrybutów drogi

- Można przypisać atrybuty wybranej drogi innemu odcinkowi drogi.
- W tym celu należy: najechać na wybrany odcinek i kliknąć prawym klawiszem myszy. Pojawi się okno w którym należy wskazać „Kopiuj szczegółowe dane”. Następnie należy kliknąć prawym klawiszem myszy na kolejną drogę i w oknie wybrać „Wklej szczegółowe dane”.
- W ten sposób można kopiować atrybuty drogi do większej liczby dróg, które zaznaczamy rysując prostokąt z włączonym klawiszem SHIFT. Gdy drogi zostaną podświetlone na niebiesko, po kliknięciu prawym klawiszem myszy w jedną z zaznaczonych dróg, w oknie wybieramy „wklej szczegółowe dane”

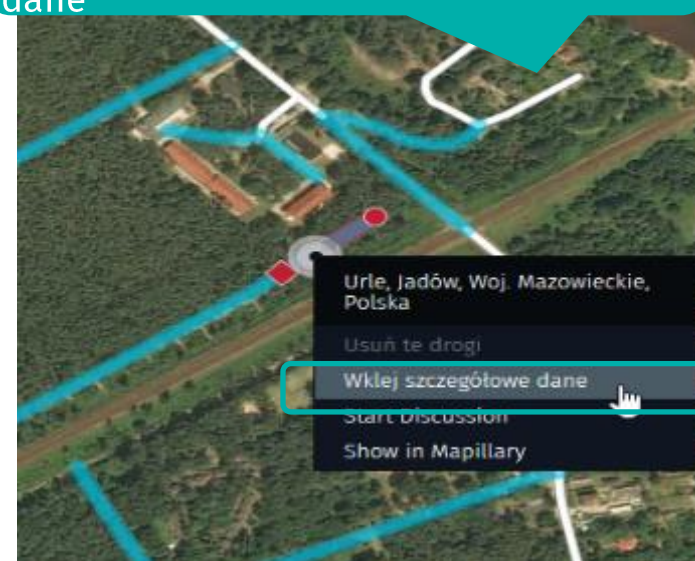
Kliknij prawym klawiszem i wybierz „kopiuj szczegółowe dane”



Kliknij prawym klawiszem i wybierz „wklej szczegółowe dane”



Zaznacz na mapie prostokąt przytrzymując shift, kliknij prawym klawiszem i wybierz „wklej szczegółowe dane”



Identyfikacja dróg bez nazwy

- Aby podświetlić drogi, które nie mają nazwy wybierz ikonkę ze znakiem zapytania znajdującą się w prawym, dolnym rogu mapy.
- Drogi nie posiadające nazwy zostaną podświetlone na niebiesko.
- Aby wpisać nazwę jednej z podświetlonych na niebiesko dróg, kliknij w nią i wpisz znane Ci atrybuty w oknie „edytuj drogę”.



3.

Places - Miejsca

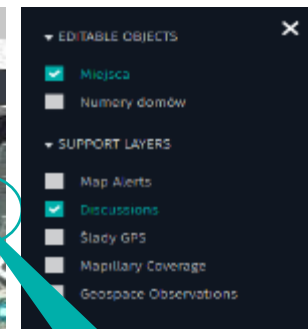
Places – Miejsca – ogólne informacje

Map Creator umożliwia dodawanie do mapy miejsc użyteczności publicznej, tzw. POI (Points of Interest).

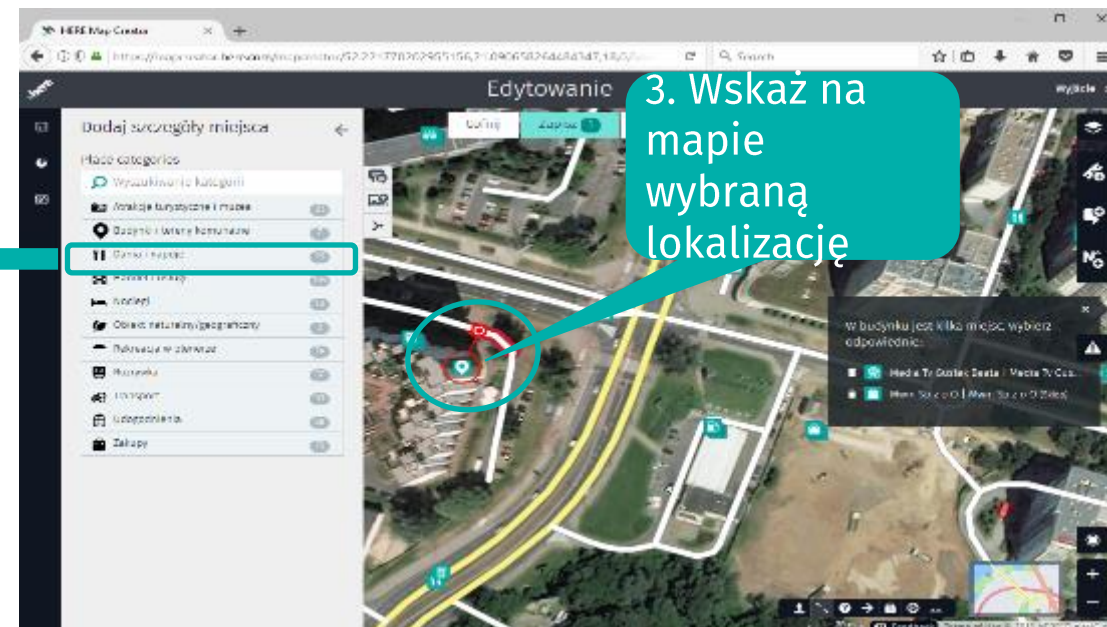
Aby do mapy dodać miejsce należy aktywować warstwę „Miejsca”, a następnie:

- kliknąć na ikonkę zlokalizowaną po prawej stronie okna mapy „dodaj miejsce”
- kliknąć na mapę na wybrany punkt, w którym chcesz dodać nowy obiekt,
- punkt automatycznie zostanie przypisany do określonego odcinka ulicy, przy której się znajduje,
- pojawi się okno wyboru: „Dodaj szczegóły miejsca”,
- po wybraniu określonej kategorii należy wprowadzić informacje dotyczące zlokalizowanego na mapie punktu, a następnie zapisać edycję.

1. Aktywuj wsretwę „Miejsca”

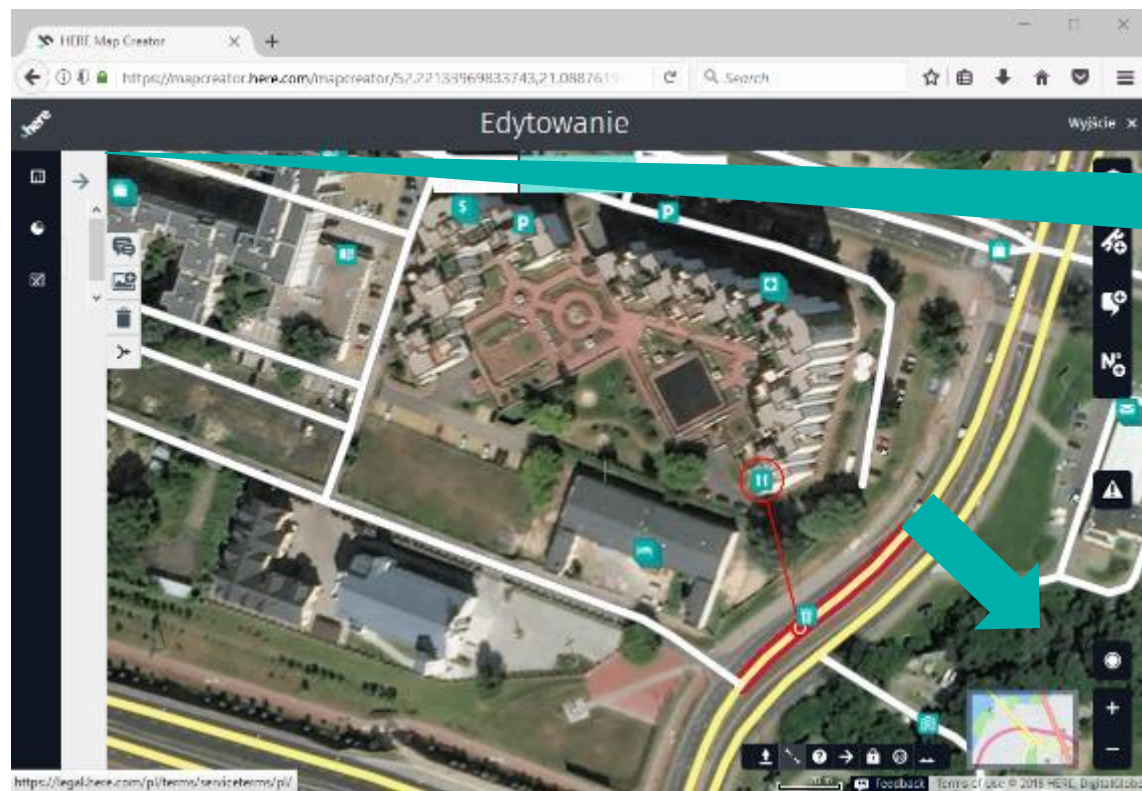


2. Dodaj miejsce



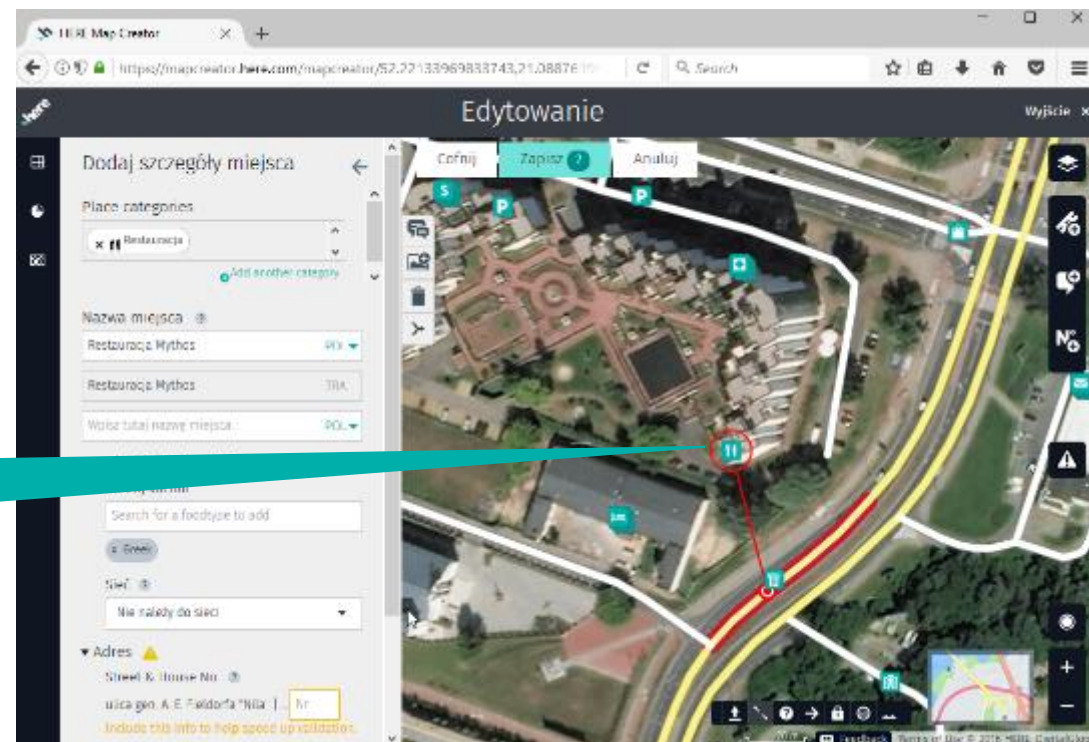
3. Wskaż na mapie wybraną lokalizację

Zmiana lokalizacji i edycja istniejącego punktu



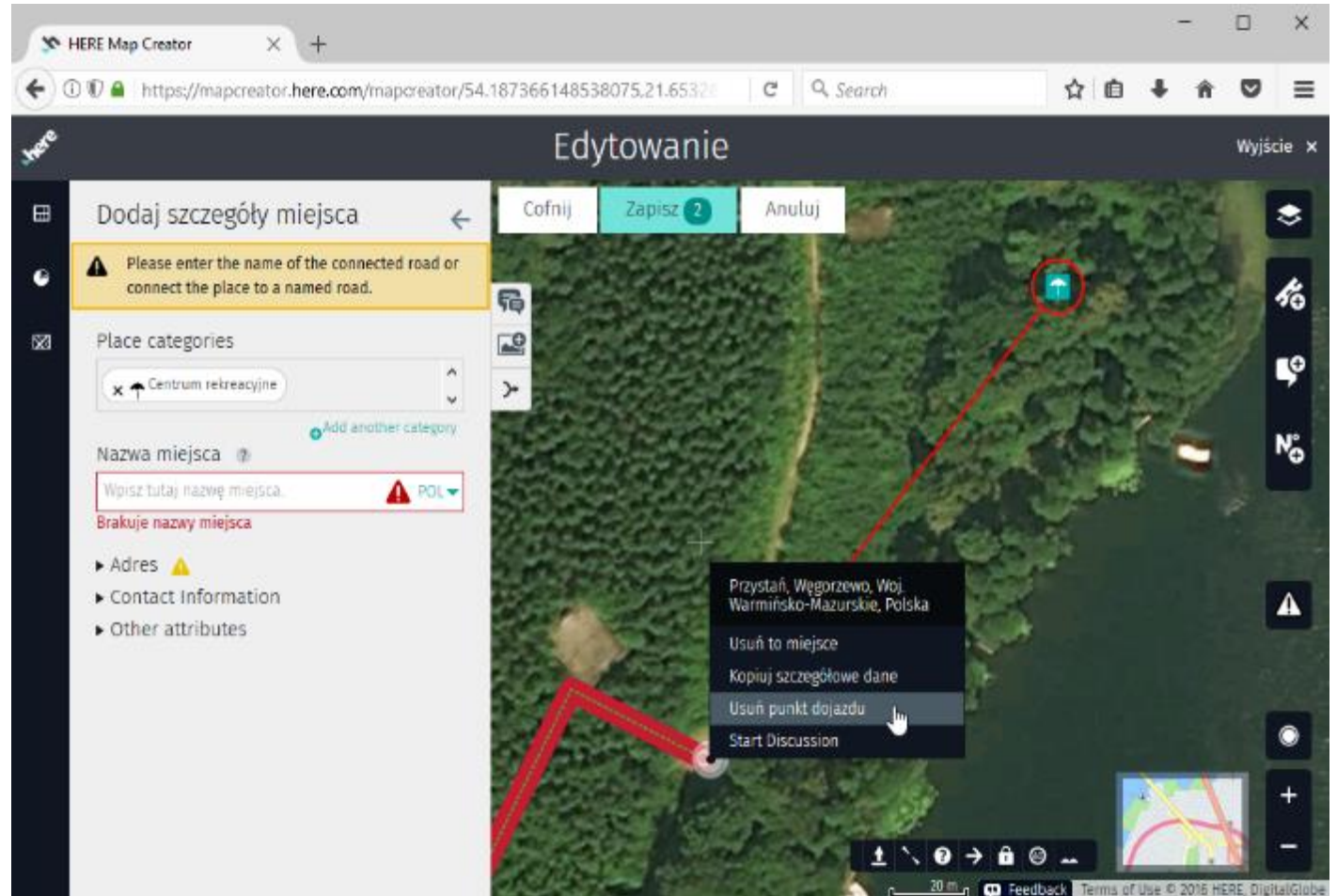
1. Kliknij w wybrany punkt i
przesuń w inną
lokalizację

2. Po kliknięciu na strzałkę rozwinie się
okno do edycji atrybutów



Edycja miejsc bez połączenia z drogą

- Miejsca są zawsze przypisane do konkretnej drogi i numeru .
- Jeśli chcesz dodać miejsce, które nie jest połączone z drogą (np. punkt widokowy), kliknij prawym klawiszem myszy na połączenie z drogą i wybierz „Usuń punkt dojazdu”.



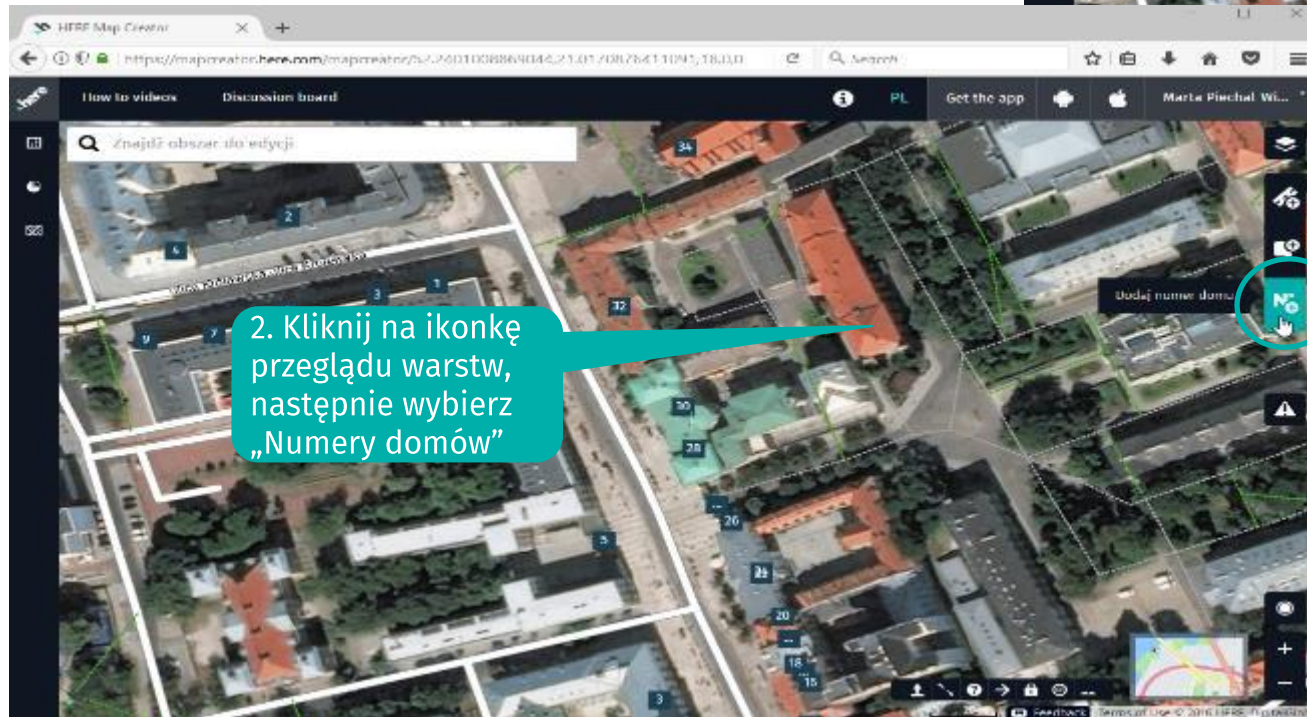
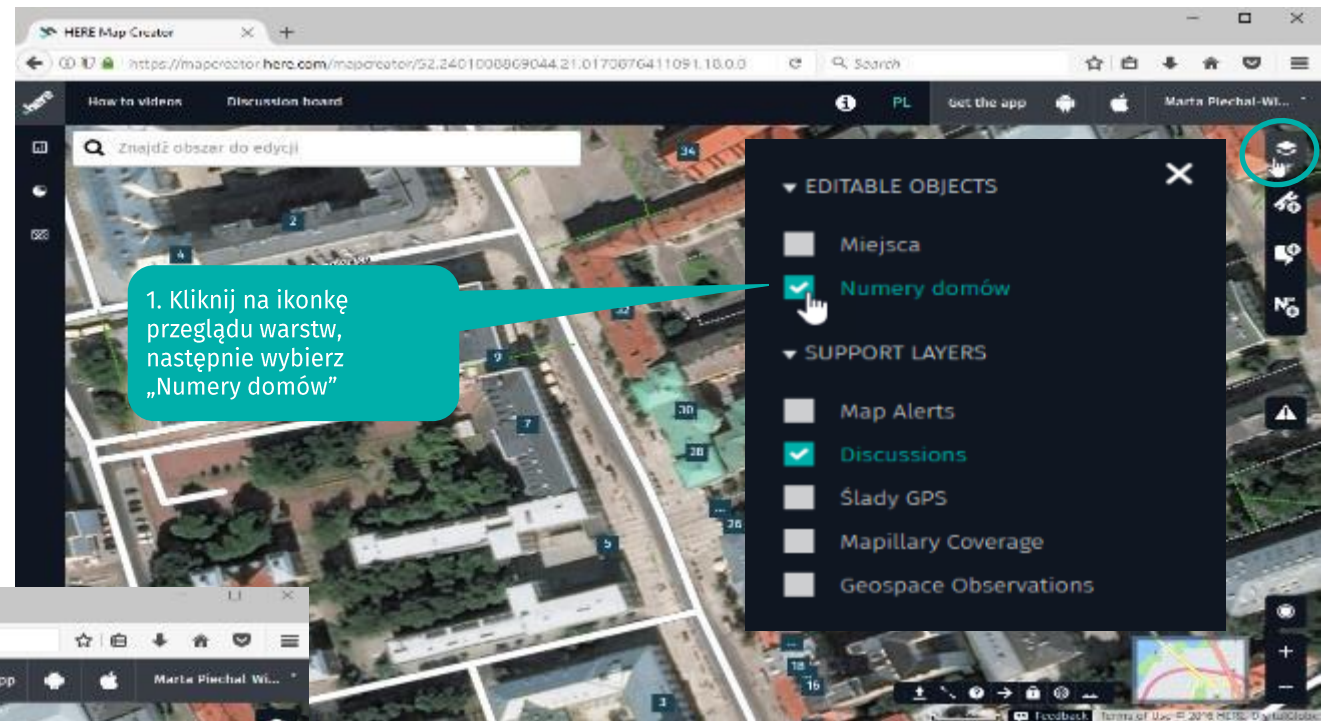
4.

House numbers
– numery domów i
budynków

Numery budynków – informacje ogólne

Map Creator umożliwia dodawanie do mapy numerów budynków. Aby dodać numer budynku do mapy:

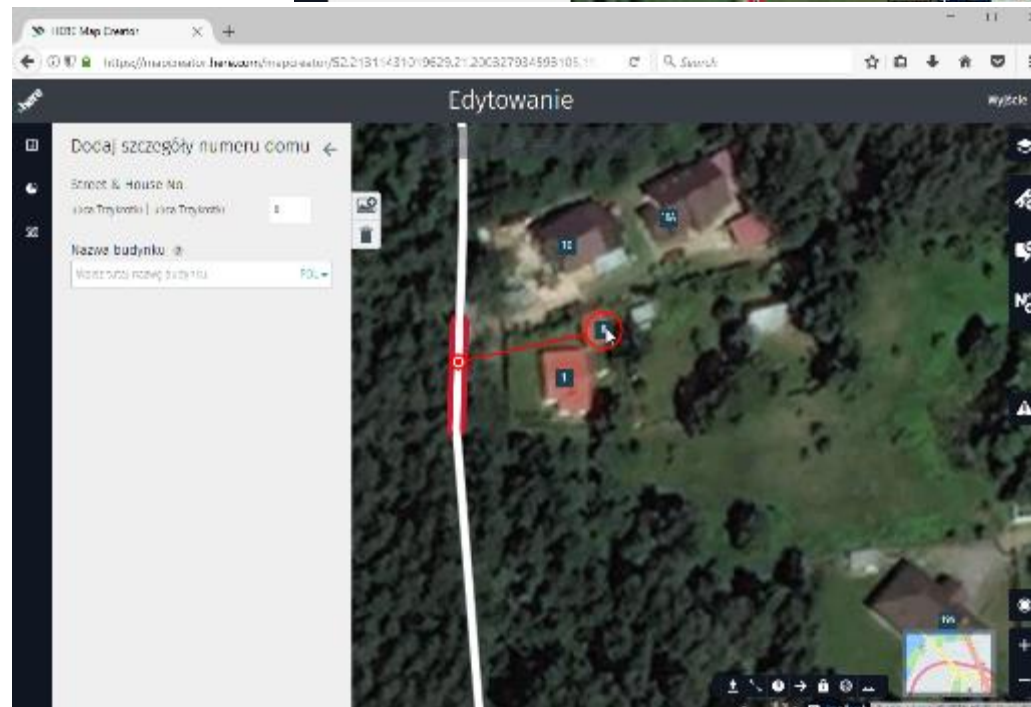
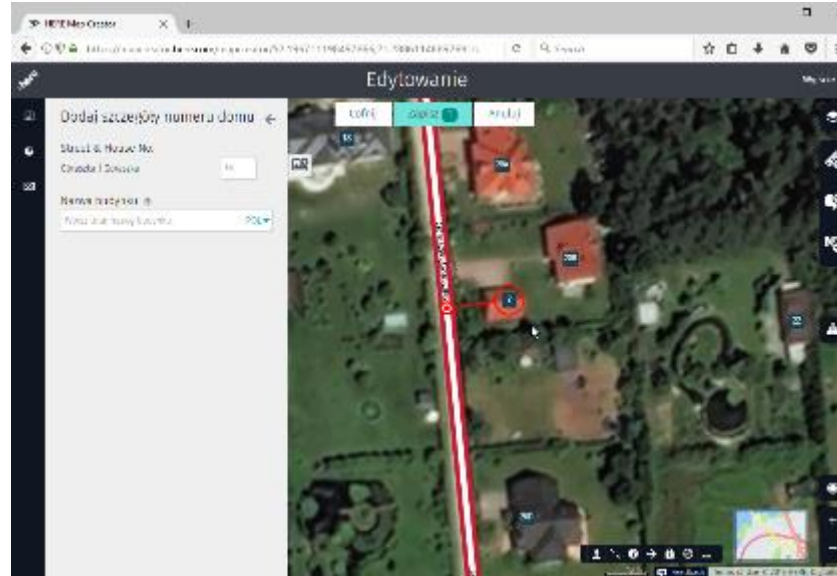
1. W celu wizualizacji obecnych numerów adresowych zaznacz odpowiednią warstwę.



2. Aby dodać numer do mapy należy kliknąć na ikonę „Dodaj numer domu”

Dodanie i zmiana położenia numeru budynku do mapy

3. Dodanie numeru: Po wybraniu narzędzia „Dodaj numer do mapy” kliknij w miejscu, w którym chcesz dodać numer. Pojawi się czerwone zaznaczenie w którym będzie przyporządkowany numer. W oknie „Dodaj szczegóły numeru” wpisz numer oraz nazwę budynku.



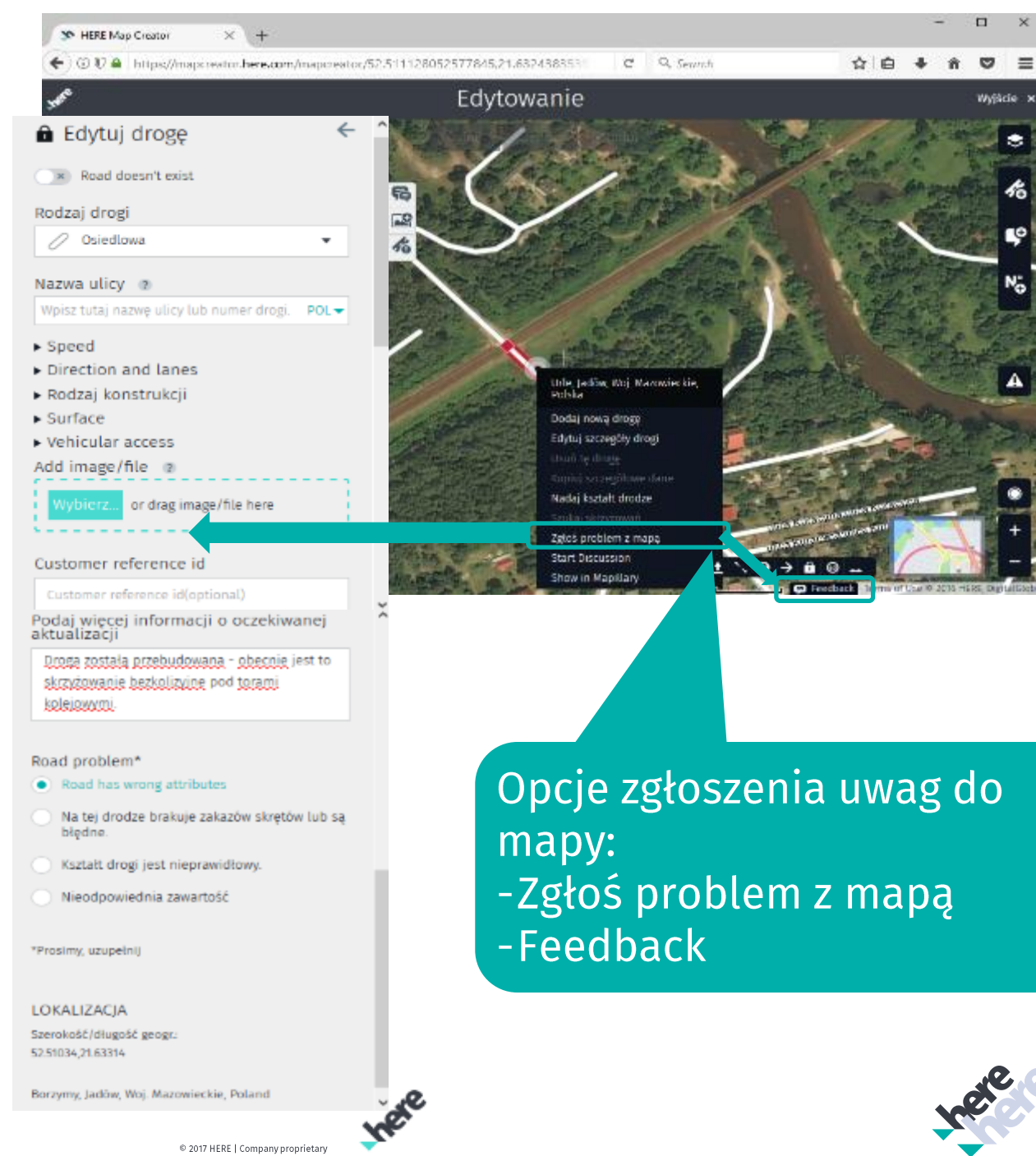
4. Zmiana położenia numeru: Kliknij na istniejący na mapie numer, który chcesz przesunąć. Po pojawieniu się czerwonego zaznaczenia przesuń numer w wybrane miejsce. W oknie „Dodaj szczegóły numeru domu” zaktualizuj informacje.

5.

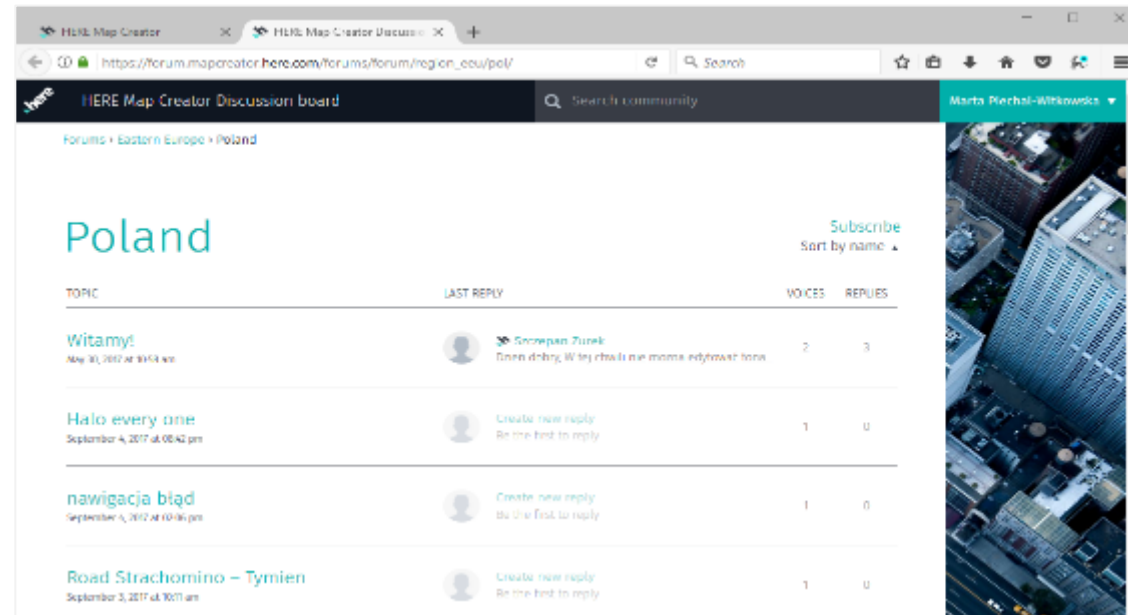
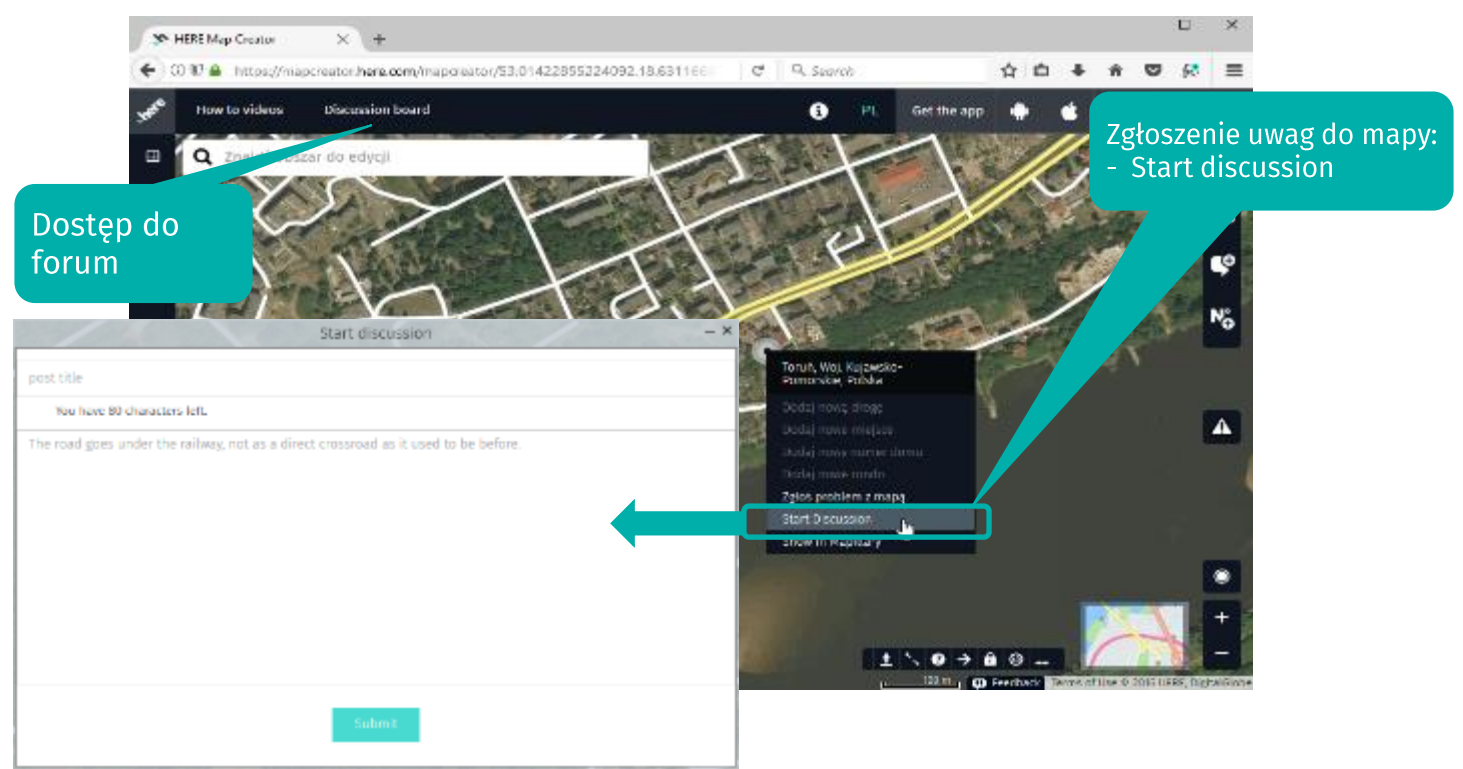
Zgłaszanie problemów
z mapą

Zgłaszanie problemów z mapą

- Jeśli masz uwagi do mapy bądź chcesz dodać nową informację, ale nie jest to możliwe poprzez standardową edycję, po kliknięciu w mapę prawym klawiszem myszy użyj narzędzia „Zgłoś problem z mapą”.
- Problem możesz zgłosić również klikając na ikonkę „Feedback”.
- Pojawi się okno „Edytuj drogę” gdzie można wprowadzić uwagi.
- Inną opcją jest wysłanie uwag poprzez „Start Discussion” – okno dostępne również po kliknięciu w wybrany punkt mapy prawym klawiszem myszy.



- Inną opcją jest wystąpienie uwag poprzez „Start Discussion” – okno dostępne również po kliknięciu w wybrany punkt mapy prawym klawiszem myszy.
- Dyskusję możesz również rozpocząć na forum MapCreatora
- Bezpośredni dostęp do forum: https://forum.mapcreator.here.com/forum/region_eeu/pol/



Buduj mapy!

HERE STUDIO
Map making, simplified



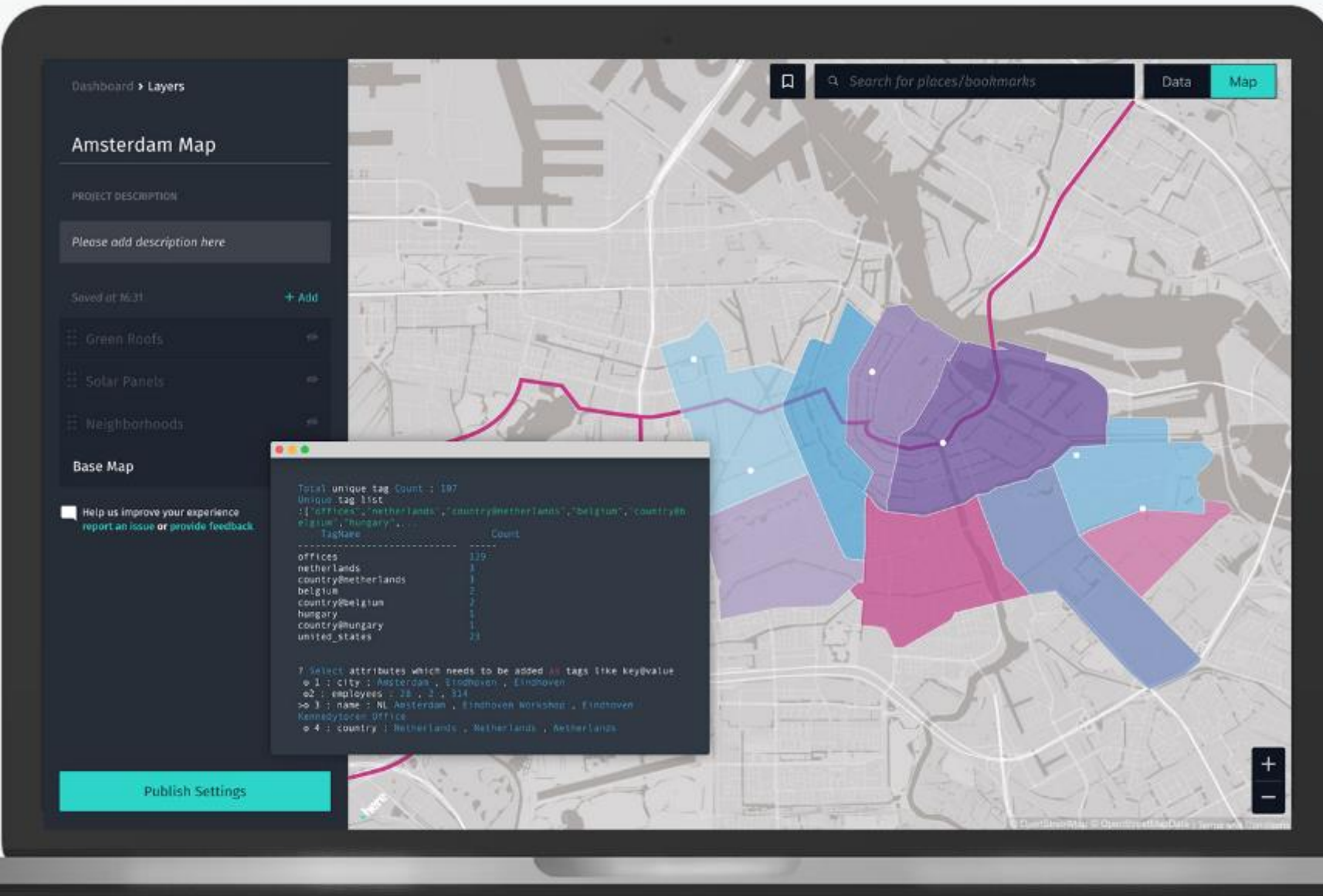
upload



draw&edit



publish



Dziękujemy!