

PROGRAM KONFERENCJI

Godzina	Część programu
11:00-11:30	Rejestracja
11:30-11:45	Przywitanie uczestników konferencji Michał Doliński, Dyrektor Szkoły Podstawowej w Zamieniu
11:45-12:15	MAISTER to dusza STEAM Magdalena Kozłowska, Izabela Błońska, Ewelina Tomczuk, Edyta Skrzypek, Nauczycielki Szkoły Podstawowej w Zamieniu
12:15-12:45	Wynalazczość w praktyce Michał Malinowski MUBABAO
12:45-13:00	Przerwa kawowa Strefa wystawców
13:00-14:00	STEAM w edukacji Marlena Plebańska STEAM Polska, Anna Krusiewicz MSCDN
14:00-14:30	Jak projekty STEAM Fundacji EDUKO rozbudzają ciekawość? Justyna Trofimiuk
14:30-15:00	Przerwa kawowa Strefa wystawców
15:00-17:00	Gra „Wynalazczość – przygoda w przestrzeni GreenSTEAM”
17:00-17:15	Podsumowanie konferencji

