

**Regulamin gry miejskiej
ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY
W NASZYM MIEŚCIE
17 czerwca 2026 r.**

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą **ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY W NASZYM MIEŚCIE**.
2. Organizatorem gry miejskiej **ANGIELSKIE I AMERYKAŃSKIE ŚLADY W NASZYM MIEŚCIE** jest **Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli Wydział w Płocku**.
3. Administratorem danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli („MSCDN”) ul. Świętojerska 9, 00-236 Warszawa tel. 22 536 60 00, kom.: 797 990 037, fax 22 536 60 01 e-mail: sekretariat@mscdn.edu.pl

§ 2. Cel Gry miejskiej

1. Celem Gry miejskiej jest promocja języka angielskiego oraz kultury krajów angielskiego obszaru językowego.

§ 3. Zasady gry – REJESTRACJA

1. Zgłoszenia (wypełniony formularz) należy dokonać drogą elektroniczną. Formularz zgłoszeniowy znajduje się na stronie MSCDN Wydział w Płocku oraz pod linkiem <https://system.mscdn.pl/zewnetrzne/zgloszenie/id/31552/o//w/P%C5%82ock>
2. Osoba do kontaktu – doradca metodyczny ds. języka angielskiego w MSCDN Wydział w Płocku – Marcin Jaroszewski marcin.jaroszewski@mscdn.edu.pl
3. Zgłoszenia będą przyjmowane od 08.06.2026 r. do 14.06.2026 r. lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 10 drużyn, lecz nie więcej niż 30 osób łącznie).
4. Drużyna może składać się z 3 uczniów z klas VII – VIII szkoły podstawowej. Każda drużyna musi mieć nauczyciela-opiekuna (nie musi to być nauczyciel języka angielskiego).

§ 4. Odbiór kart do gry

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 17 czerwca 2025 r. na terenie miasta Płocka w godzinach 10.00 – 13.00
2. Odbiór kart do Gry przez zgłoszone drużyny nastąpi 17 czerwca 2025 r. (środa) od godz. 10.00 do 10.15 na placu przed Ratuszem.
3. Nieodebranie karty do Gry do godziny 10:15 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze.

4. Przy odbiorze karty do Gry w punkcie startowym, Kapitan drużyny podpisuje się na liście obecności

§ 5. Warunki udziału w grze

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
2. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez Uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: – karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich Uczestników oraz otrzymanego na starcie identyfikatora.

§ 6. Zasady gry – START GRY

1. Punkt Startowy Gry będzie znajdować się przed Urzędem Miasta Płocka ul. Stary Rynek 1, a Punkt Finałowy w Liceum Ogólnokształcącym z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Władysława Jagiełły w Płocku, ul. 3 Maja 4 w Sali 32.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Za bezpieczeństwo Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada nauczyciel-opiekun.

§ 7. Zasady gry – ZADANIA STACJONARNE

1. Uczniowie muszą wykonać zadania w różnych miejscach Płocka. Wykonanie zadań kontrolują uczniowie-animatory, którzy znajdują się w każdym punkcie Gry.
2. Każda grupa otrzyma mapę z punktami oraz kartę, na której będzie zbierać potwierdzenie wykonania zadań.
3. Zlokalizowanie punktów kontrolnych przez animatorów jest zadaniem uczestników.
4. Kolejność wykonywania zadań na trasie jest określona w karcie Gry.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 4 czerwca 2025 r. o godz. 13:00 w Liceum Ogólnokształcącym z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Władysława Jagiełły w Płocku.
2. Wszystkie zespoły zobowiązane są do stawienia się na miejscu zakończenia gry do godziny 13.00, nawet jeśli oznaczałoby to przerwanie gry i niezaliczenie punktów.
3. O godz. 13.00 nastąpi podsumowanie gry, wręczenie nagród i dyplomów oraz podsumowanie wydarzenia.

§ 9. Wylanianie zwycięzców i nagrody

1. W grze wszyscy są zwycięzcami – liczy się współpraca i dobra zabawa. Organizator przygotowuje pamiątkowe upominki i dyplomy dla wszystkich uczestników.
2. Drużyna, która w rankingu zajmie pierwsze miejsce otrzyma jeden dodatkowy upominek – niespodziankę.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.