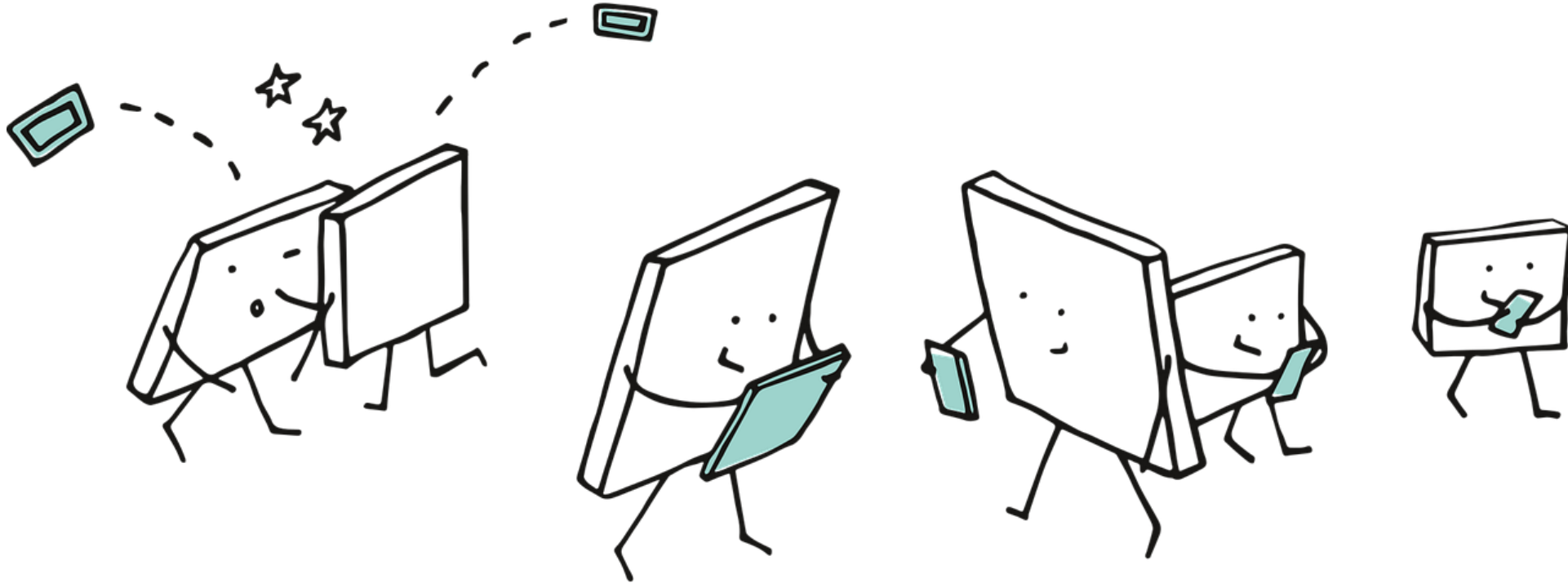
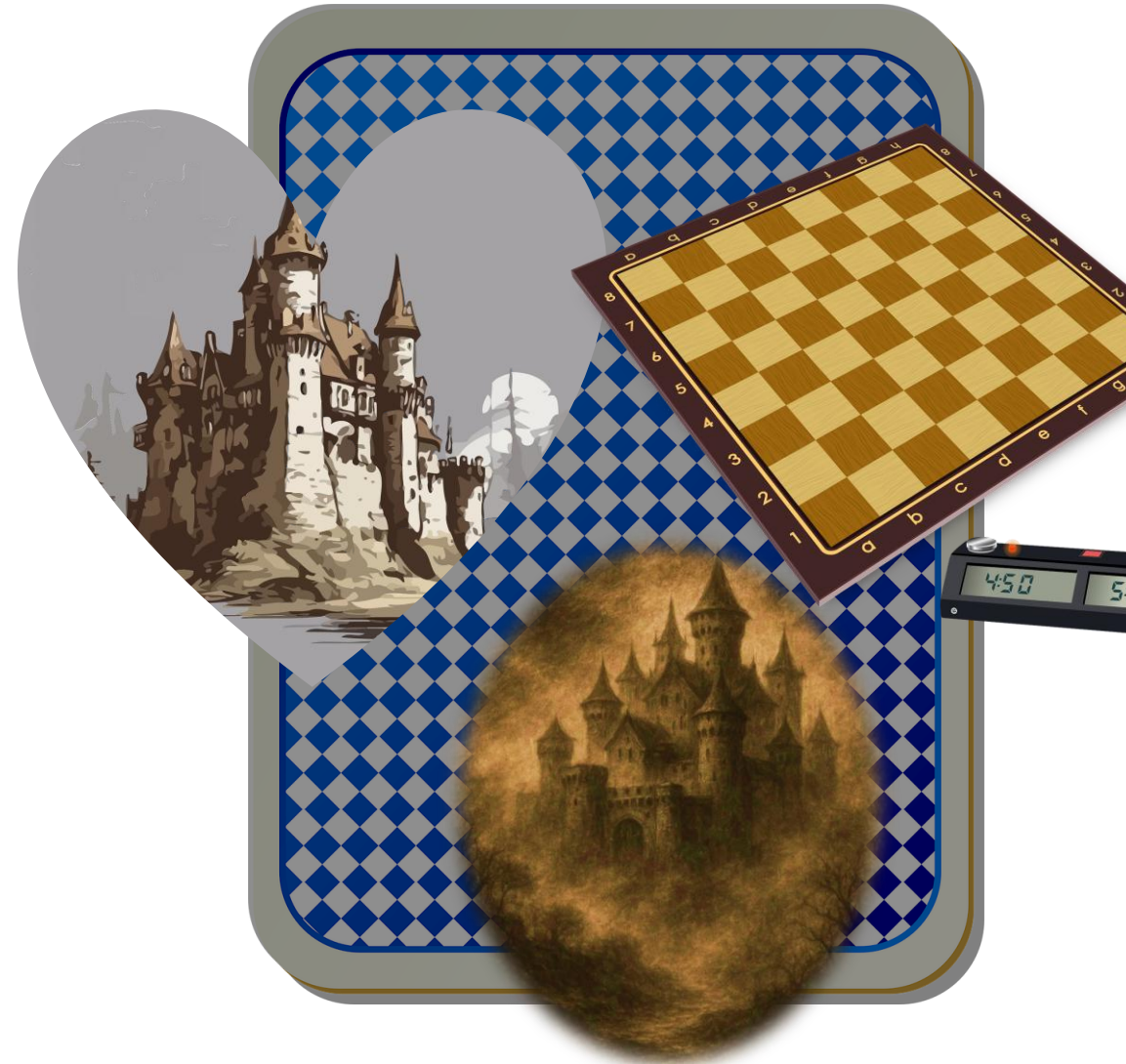


Jak konstruować gry edukacyjne?



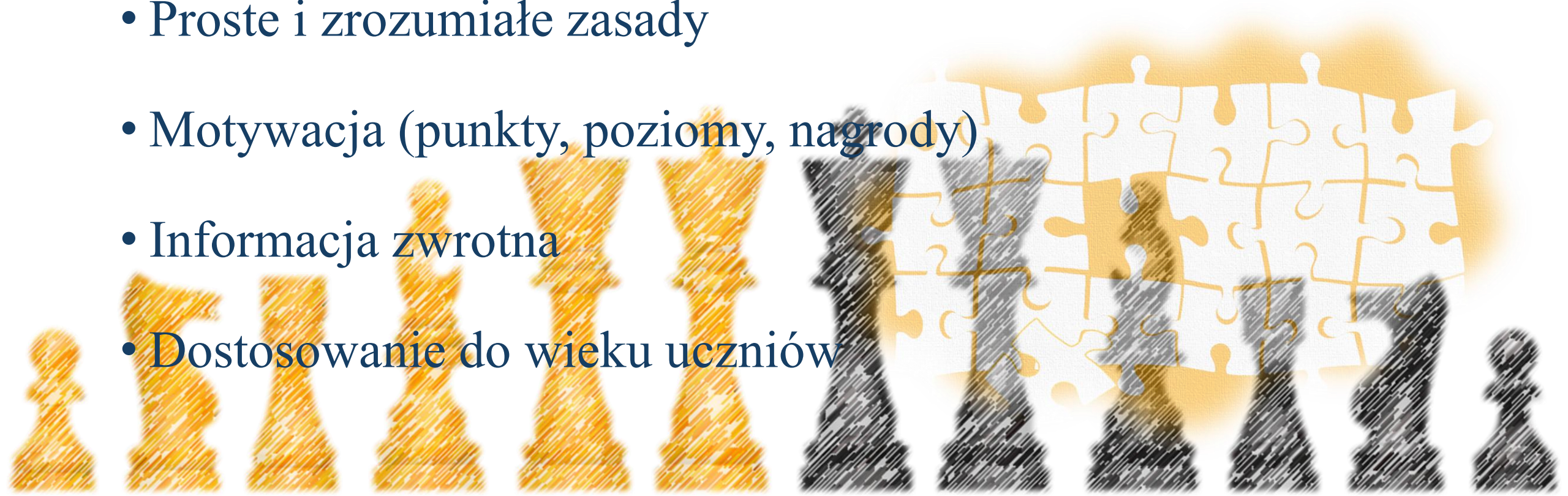
Rodzaje gier edukacyjnych

- Gry planszowe
- Gry karciane
- Gry cyfrowe (aplikacje, quizy)
- Escape room edukacyjny
- Gry ruchowe



Elementy dobrej gry edukacyjnej

- Jasny cel dydaktyczny
- Proste i zrozumiałe zasady
- Motywacja (punkty, poziomy, nagrody)
- Informacja zwrotna
- Dostosowanie do wieku uczniów



Proces tworzenia gry

- Określenie celu dydaktycznego
- Wybór tematu
- Projekt mechaniki gry
- Przygotowanie materiałów
- Testowanie gry
- Modyfikacja i poprawki



Pierwszy krok – ustal cel

Odpowiedz na pytania:

- czego uczniowie mają się nauczyć?
- jaką umiejętność doskonalić?
- po czym poznasz, że gra działa?



Forma gry

Najlepsze gry edukacyjne często opierają się na znanych schematach:

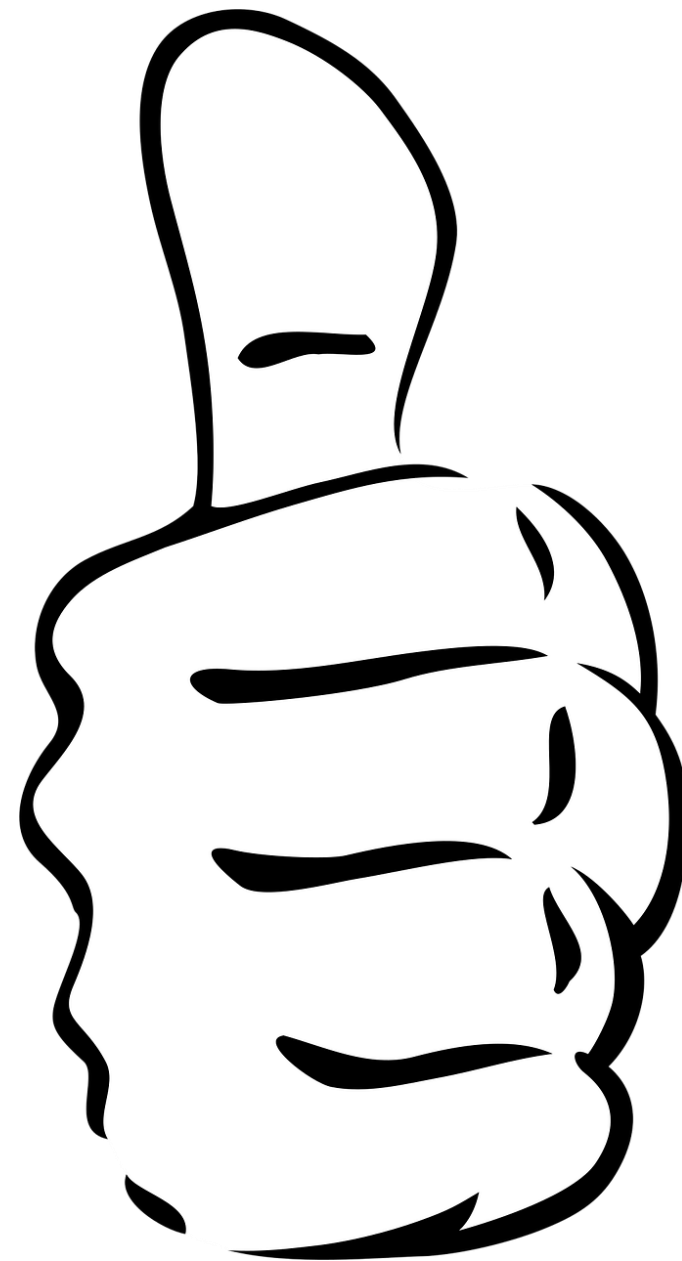
- quiz (pytania i odpowiedzi)
- gra planszowa (ruch + zadania)
- symulacja (uczeń podejmuje decyzje)
- storytelling (historia z wyborami)



Ustalanie zasad

Uczeń musi wiedzieć:

- co ma zrobić,
- jak wygrać,
- co się stanie, jeśli popełni błąd.



Wykonanie prototypu – bez technologii

- narysuj planszę na kartce
- przygotuj karty z pytaniami
- przetestuj z uczniami



Wykorzystanie narzędzi cyfrowych

Przenosząc grę do wersji online, można użyć:

- Scratch (proste gry interaktywne) <https://scratch.mit.edu/>
- Genially (gry typu escape room) <https://genially.com/>
- Kahoot (quizy i rywalizacja) <https://kahoot.it/>
- Canva (plansze, karty, grafiki) https://www.canva.com/pl_pl/

Tworzenie gry w Genially

1. Określ cel gry

- Zanim wejdiesz do Genially:
- Zastanów się, czego gracz ma się nauczyć (np. matematyka, historia)
- Określ grupę wiekową
- Wybierz typ gry (quiz, escape room, memory, planszówka)



2. Załóż projekt w Genially

- Wejdź na stronę Genially
- Kliknij „**Create Genially**”
- Wybierz kategorię:
 - „Gamification”
 - albo „Interactive Presentation”



MAZOWIECKIE SAMORZĄDOWE
CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI
Wydział w Ostrołęce



3. Wybierz szablon

- Możesz zacząć od gotowego szablonu gry (np. escape room, quiz)
- Albo wybrać pusty projekt i zrobić wszystko od zera

4. Dodaj treści

- W edytorze:
- Dodaj **slajdy (strony)** – każdy to etap gry
- Wstaw:
 - tekst (pytania, wskazówki)
 - obrazy, ikony
 - dźwięki lub wideo

5. Dodaj interakcje (najważniejsze!)

- Kliknij element i wybierz „Interactivity”:
- **Go to page** → przejście do kolejnego poziomu
- **Show window** → odpowiedź lub feedback
- **Link** → np. do dodatkowych materiałów
- Dzięki temu tworzysz logikę gry (np. dobra odpowiedź = dalej, zła = spróbuj ponownie)

6. Stwórz zasady gry

- Przykłady:
- Quiz:
 - poprawna odpowiedź → kolejna plansza
 - błędna → cofnięcie / wskazówka
- Escape room:
 - zbieranie kodów
 - rozwiązywanie zagadek
- Gra fabularna:
 - wybory gracza wpływają na zakończenie



7. Dodaj elementy angażujące

- animacje
- efekty dźwiękowe
- licznik czasu (możesz zasymulować)
- punkty (np. ręcznie zapisane)



8. Testuj grę

- Kliknij **Preview**

Sprawdź:

- czy wszystkie linki działają
- czy gra jest zrozumiała

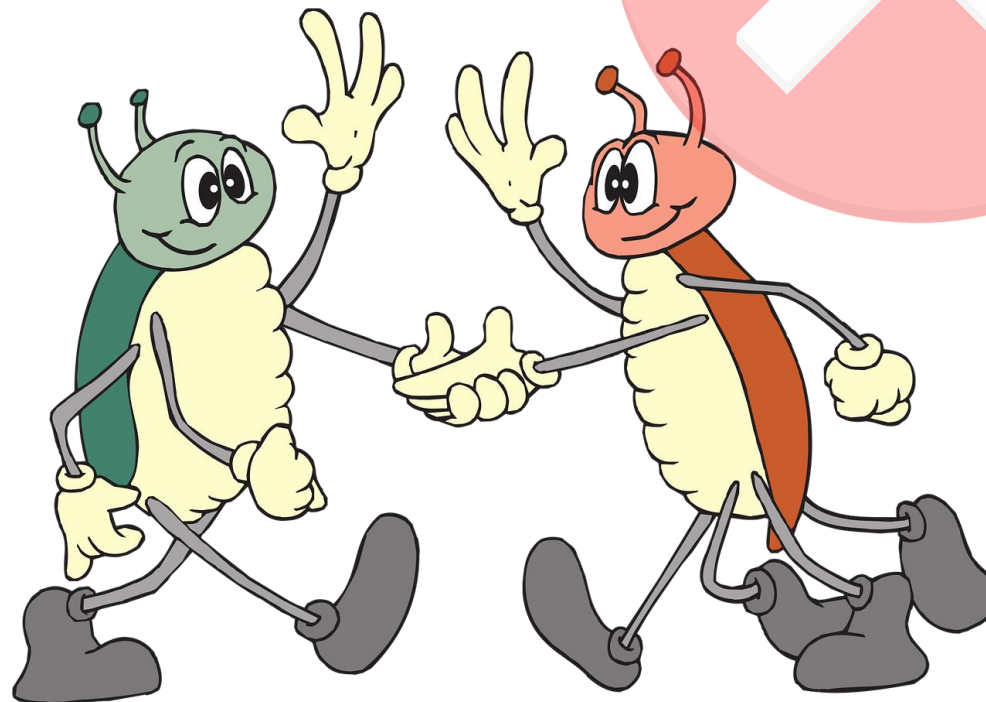
9. Udostępnij

- Kliknij **Share**
- Możesz:
 - wysłać link
 - osadzić na stronie
 - pokazać na lekcji



Najczęstsze błędy:

- zbyt skomplikowane zasady
- brak celu dydaktycznego
- za długa gra
- brak testów przed użyciem





Powodzenia!

