



I PŁOCKI FESTIWAL STEAM

3 czerwca 2026 r.

Centrum Edukacji Orlen Sp. z o.o., Płock, Al. F. Kobylińskiego 25.

I Płocki Festiwal STEAM to wydarzenie mające na celu promocję edukacji interdyscyplinarnej STEAM, wspierającej rozwój kompetencji przyszłości wśród młodzieży, co stanowi fundament do budowania nowoczesnego i zrównoważonego ekosystemu miejskiego. Wydarzenie organizowane jest przez MSCDN Wydział w Płocku oraz Gminę Miasto Płock, w ramach realizacji projektu „Miasta Przyszłości STEAM”, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju.

AGENDA WYDARZENIA

- 9.30 -9.45** Rejestracja drużyn, pobranie „paszportów” STEAM
- 9.45 -10.00** **POWER SPEECH „Między informacją w wiedzą”**
Hubert Lewiński, Płocki Park Przemysłowo- Technologiczny S.A
- 10.00 –12.00** **STOISKA ZADANIOWE** dla drużyn szkolnych, stoiska partnerskie
- 10.30 –11.30** **PANEL DYSKUSYJNY „Kompetencje przyszłości: STEAM dla nowoczesnej edukacji i samorządu”**
Oficjalne powitanie uczestników przez Prezydenta Miasta Płocka
Andrzeja Nowakowskiego
Moderacja: Anna Krusiewicz, Marzenna Kuć – MSCDN Wydział w Płocku
Uczestnicy: Małgorzata Maryniak, Urząd Miasta Płocka,
Przedstawiciele szkół podstawowych nr 11, 12, 20
- 12.15 –12.30** **Podsumowanie** (quiz Kahoot dotyczący zadań STEAM) i zakończenie festiwalu