



Konferencja STEAM W EDUKACJI

18 marca 2026 r.

MSCDN Wydział w Ostrołęce, ul. Piłsudskiego 38

PROGRAM

15.00 - 15.30 - *Prezentowanie idei i znaczenia edukacji STEAM* - Zbigniew Karwasiński, edukator, ekspert edukacji STEAM

15.30 - 16.00 - *STEAM- owe projekty jako sposób na wzmocnienie skuteczności uczenia się i sprawczości uczniów*
Anna Krusiewicz, nauczyciel konsultant MSCDN Wydział w Płocku

16.00 - 16.30 - *Szkoła miejscem współpracy, kreatywności i krytycznego myślenia* - Małgorzata Żebrowska, nauczyciel SP 10 w Ostrołęce, edukator projektów STEAM

16.30 - 16.45 - przerwa kawowa

16.45 - 18.15 - *Prezentacja wdrażania przykładów STEAM w polskiej szkole- część warsztatowa*

grupy:

- I. *STEAM- owe pomysły w edukacji wczesnoszkolnej*
- II. *STEAM na lekcjach historii i języka polskiego*
- III. *Interdyscyplinarne warsztaty STEAM- owe*

18.15

- *Moja szkoła w świecie STEAM* – konsultacje indywidualne z prowadzącymi;
- Zbigniew Karwasiński – prezentacja drukarki 3D;
- Wymiana dobrych praktyk między uczestnikami.