



Zapraszamy

nauczycieli matematyki i przedmiotów przyrodniczych

do udziału w trzeciej edycji projektu:

**„ZIELONO MI,  
czyli STEAM w edukacji matematyczno-przyrodniczej”.**

**Moduł II. Jak trafić do kosza? Odpady w naszym życiu.**

Działania projektowe wpisują się w realizację kierunku polityki oświatowej na rok 2024/2025: *Kształtowanie myślenia analitycznego poprzez interdyscyplinarne podejście do nauczania przedmiotów przyrodniczych i ścisłych oraz poprzez pogłębianie umiejętności matematycznych w kształceniu ogólnym.*

Cele projektu:

- kształcenie interdyscyplinarnego podejścia do nauczania i uczenia się matematyki i przedmiotów przyrodniczych zgodnie z zasadami modelu STEAM;
- kształtowanie myślenia analitycznego u uczniów;
- doskonalenie kompetencji nauczycieli w zakresie planowania i realizacji zajęć o tematyce ekologicznej z wykorzystaniem narzędzi matematycznych.

Termin realizacji modułu II. **16 października 2024 r. – 21 lutego 2025 r.**

Czas trwania modułu II. – 30 godzin dydaktycznych.

W programie:

1. Czym jest STEAM?
2. Jak zostać STEAM-owym nauczycielem?
3. Odpady i plastik w środowisku.
4. Drugie życie odpadów.
5. Ile ważą odpady? – bryły i ich powierzchnia, objętość, waga.
6. Technologia w realizacji projektów.
7. Budowanie i realizacja projektu STEAM-owego.



## 8. Podsumowanie i prezentacja projektów STEAM-owych.

### Warunki uczestnictwa:

1. Zgłoszenie placówki i co najmniej dwóch nauczycieli (jeden matematyk i jeden nauczyciel przedmiotów przyrodniczych).
2. Aktywność nauczycieli - zapoznanie się z zamieszczonymi na platformie moodle materiałami, udział w webinarach, realizacja zajęć z uczniami.

Udział w projekcie jest bezpłatny.

Po zakończeniu uczestnik otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu formy doskonalenia, a szkoła/placówka certyfikat „**Szkoła zaprzyjaźniona ze STEAM**”.

Zgłoszenia należy przysyłać wyłącznie drogą elektroniczną do dnia **30 września 2024 r.** poprzez formularz: <https://forms.office.com/e/hUAjGJZufe>

Liczba miejsc ograniczona.

Szkoły, które brały udział w projekcie i realizowały moduł pierwszy *Czy woda przecieka nam przez palce?* zapraszamy do kontynuacji przygody ze STEAM.

### **Szczegółowych informacji udzielają nauczyciele konsultanci:**

Joanna Pocałun – [joanna.pocalun@mscdn.edu.pl](mailto:joanna.pocalun@mscdn.edu.pl)

Marzenna Kuć – [marzenna.kuc@mscdn.edu.pl](mailto:marzenna.kuc@mscdn.edu.pl)