

SZKOŁA PODSTAWOWA NR 356 IM. RYSZARDA KACZOROWSKIEGO

FOTORELACJA - ANETA ŁUGOWSKA-KWOLEK, KATARZYNA RETMAN



SP 356

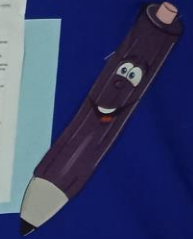
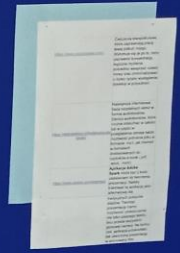
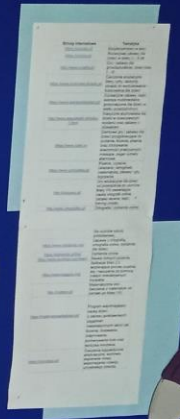
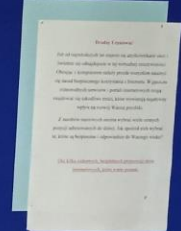
2-6
PAŹDZIERNIKA

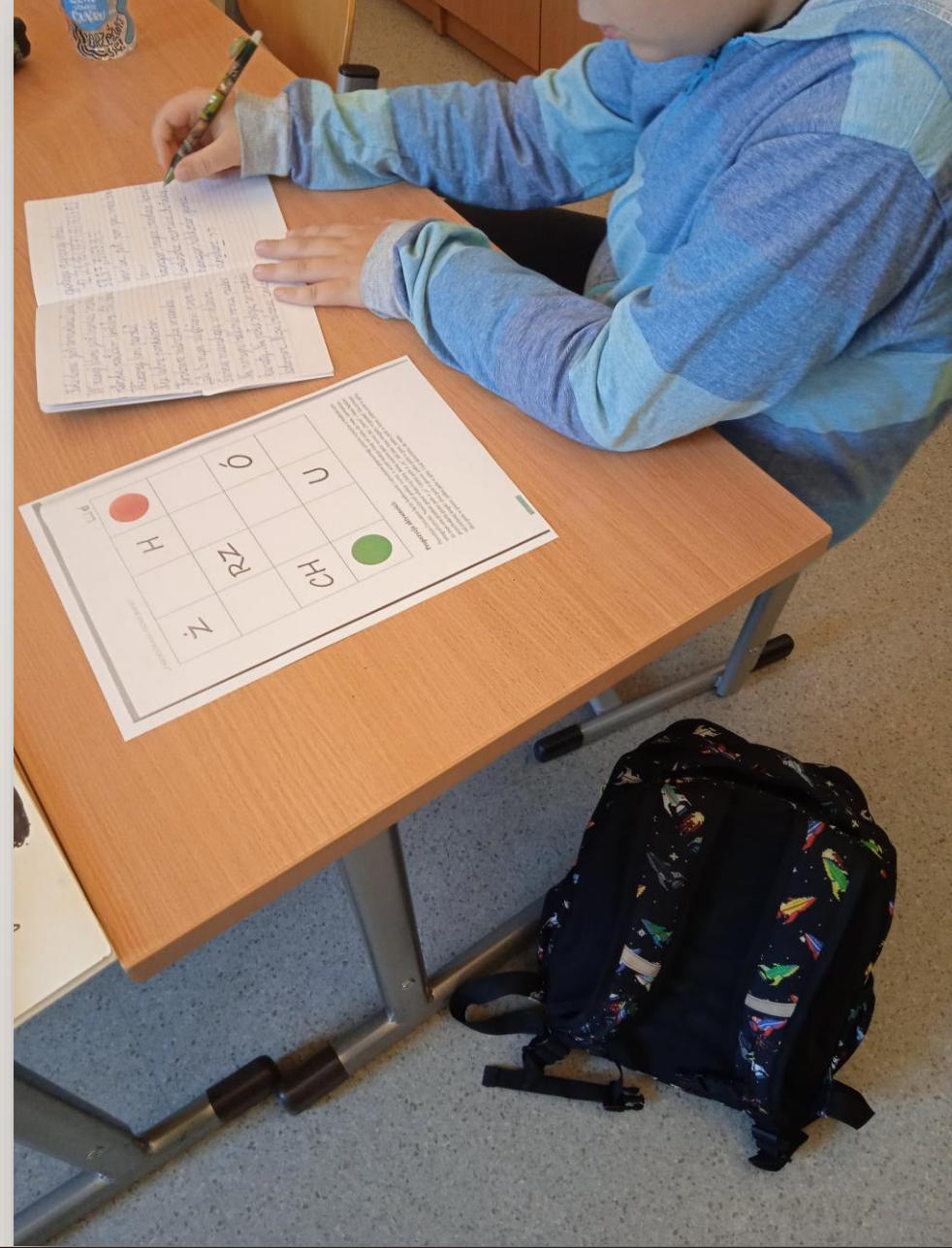
EUROPEJSKI

TYDZIEŃ

ŚWIADOMOŚCI

DYSLEKSJI







HRZESIA 1993

START	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	META

KLASZ 4-6

Zasady gry
 Gracz zaczyna kostką. Gracz rozpoczyna rozstawienie gruzeł. Gracz porusza się zgodnie z liczbą wyrzuconych na kostce oczek (tylko gruzeł stoi na polu porównawczym, białe muszą ułożyć drutami. Uwaga! 0 gra znajduje się specjalne pole (pole 30). Gdy gruzeł natknie na nie, musi ułożyć drutami. Gracz może przemieścić kostkę na dowolne pole. Gracz, który najpierw dobiegnie do mety, wygrywa.

POLE 3 = d _ wsk
 POLE 6 = 28 + 52 = _
 POLE 10 = bu _ a
 POLE 14 = 77 - 43 = _
 POLE 18 = _ e _ uha

na początku wyrazów.
ulica, ucho, uwaga,
umieć, ul, urodziny

na końcu wyrazów.
do domu, na dachu,
zeszytu, Tomku, Aniu

w wyrazach
historia,

Wyrazy z ch **ennym**

chudy chruski echo

chytry choroba ochota

chirurg charakter ochrona

chodźć chusteczka zachód

chmura psycholog zachwyć

choć szlachetny architekt

Wyrazy

hak

huk

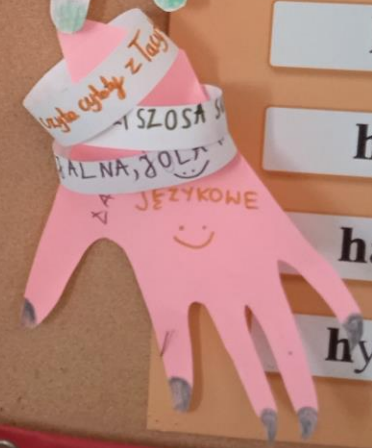
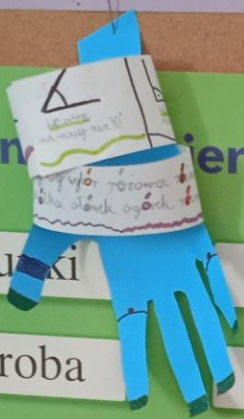
haft

herb

hałas

hymn

A a ARBUZ	Ą ą WAŻ	B b BUDA	C c CEBULA	Ć ć ĆMA	D d DUCH	E e ELF	Ę ę GEŚ
F f FARBY	G g GARNEK	H h HAMAK	I i IGLOO	J j JAJKO	K k KOT	L l LODY	Ł ł ŁYZKA
M m	N n	Ń ń	O o	Ó ó	P p		



m



echo

chota

ABEL

PIÓTNO

SKÓR a

ADTO

szula
pek zuraw

pu
kruk

W
barba He

HA

Wyrazy z **Ó** niewymiennym

próba

źródło

ogórek

ołówek

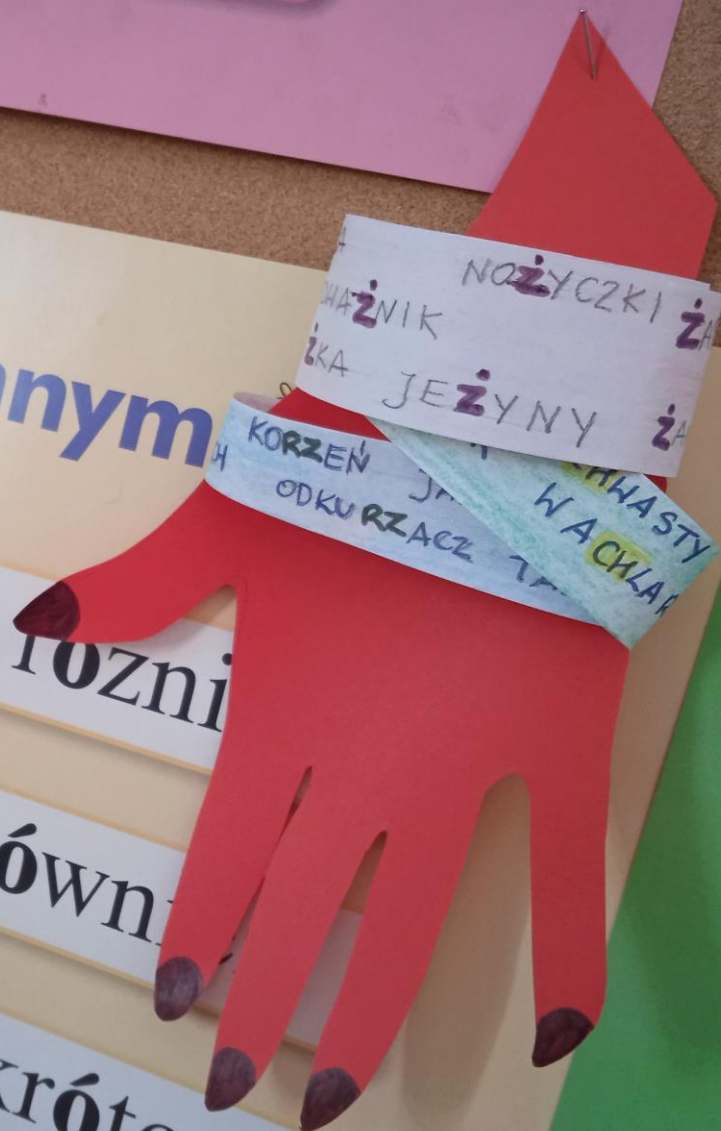
klótnia

rozni

równ

wkrótce

w



NOŻYCYZKI ŻA

WAŻNIK

JEŻYNY ŻA

KORZEN

ODKURZACZ

WACHLAN

TYMON

