Opis podjętych działań

W dniach 2-6 października 2023 roku obchodzimy Europejski Tydzień Świadomości Dysleksji. W bieżącym roku koncentrujemy się wokół cyfrowej rzeczywistości, która otacza uczniów z dysleksją (i nie tylko).

Wraz z dzielną grupą uczniów naszej szkoły i równie dzielną grupą nauczycieli przygotowaliśmy dla Was krótką prezentację.

Zapraszamy do oglądania, a twórcom dziękujemy za aktywność 😍🤗😊

https://www.facebook.com/sp234tuwim/videos/w-dniach-2-6-pa%C5%BAdziernika-2023-roku-obchodzimy-europejski-tydzie%C5%84-%C5%9Bwiadomo%C5%9Bci-dy/1415013566079703/

Uczniowie klasy 7a mechatronicznej udali się na Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych Politechniki Warszawskiej. Podzieleni na małe zespoły uczniowie wzięli udział w grze terenowej Logiczno-Matematyczne Labirynty Kampusu, a także m.in. w Matematycznym Escape Room czy grze internetowej RAMAI. Obejrzeli wystawę legendarnych już komputerów, konsol i gier wideo, a także modeli wielościanów wykonanych przez nauczyciela matematyki –pasjonata (o czym poinformował nas gospodarz stoiska). Okazało się, że matematyka nie jest nudna i trudna, a wręcz przeciwnie – jest ciekawa i może być świetną zabawą. Załączona fotorelacja.

Uczniowie klas IV udali się do Ministerstwa Cyfryzacji, gdzie zapoznani zostali z zasadami bezpiecznego Internetu.

Była to dla nich doskonała okazja, by od profesjonalistów uzyskać informacje jak korzystać z Internetu by było to bezpieczne, by Internet stał się cyfrowy oknem na świat, by mogli dzięki niemu rozwijać swoje pasje, ale też by w bezpieczny sposób pozyskiwać informacje niezbędne do nauki. Spotkanie w Ministerstwie Cyfryzacji zrealizowane zostało w ramach kampanii *PAŹDZIERNIK MIESIĄCEM CYBERBEZPIECZEŃSTWA* https://bezpiecznymiesiac.pl/bm/baza-wiedzy/601,CyberLiga-poczatek.html

O korzyściach i zagrożeniach cyfrowego świata rozmawialiśmy na godzinach wychowawczych, korzystając z przygotowanej przez grupę uczniów naszej szkoły, prezentacji. Dodatkowo wykorzystane zostały materiały udostępnione przez FUNDACJĘ *DBAM O MWÓJ Z@SIĘG (https://dbamomojzasieg.pl/badaniegranienaekranie/)*.

Dodatkowo planujemy wziąć udział w II kongresie szkoły odpowiedzialnej cyfrowo *(https://kongressoc.pl/)*.

Na przestrzeni ostatnich dni, jedna z naszych koleżanek wzięła udział w szkoleniu organizowanym przez *CYFROWY DIALOG (https://cyfrowydialog.pl/news/code-week-2023-zapraszamy-do-zabawy/)* i w dniu 21 października 2023 r. poznawała zagadnienia 4P4C.

To praktyczne szkolenie, podczas którego przedstawiono synergii 4P (teorii kreatywnego uczenia się) oraz 4C (kluczowych kompetencji przyszłości). Na szkoleniu przypomniane i zredefiniowane zostały hasła takie jak zabawa, pasja, rówieśnicy i projekty. Założenie zmiany perspektywy, miało pozwolić dostrzec, że kompetencje przyszłości są na wyciągnięcie ręki.